

Program Ogólnopolskiego Konwentu Fantastyki Nawikon 2010

| Godzina | Blok Prelekcyjny I | Blok Prelekcyjny II | Konkursy | Gry Bitewne | Blok Japoński | Pokazy | |
|----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| Piątek (8 października 2010 roku) | | | | | | | |
| 17.30 - 18 | „Rozpoczęcie konwentu” by Arathi | | | | | | |
| 18 - 19 | „Porozmawiajmy o RPG” By Vincent | „Potrzebny mi kawałek noża” by Pi | „Konkurs wiedzy o świecie Warhammera 40.000” by Shawass | | „Japońska broń nietypowa” by Jacek | | |
| 19 - 20 | „Bóg, narkotyki i rzeczywistość w książkach Philipa K. Dicka” by Homik | „Jak skutecznie straszyć” by Kazimierz Kyrzyc Jr | „Wyczynowy konkurs smakowy” by Matis & Pavlak | „Pokaz 8. edycji Warhammer Fantasy Battle” by Puchacz | „Armia japońska. XX wiek do dziś” by III Najemny | | |
| 20 - 21 | „Lotnictwo II WS” by Klucha | | „666 bluźnierczych rytuałów i melodii!” by Samcio & Lynx | | „Kalambury” by Klos | | |
| 21 - 22 | Spotkanie autorskie z Markiem Huberathem | „SS – Gwardia Hitlera” by Klucha | | | | | |
| 22 - 23 | „Najokrutniejsze tortury przez wieki” by Haka | | „Niezwyczajnej Troski Konkurs Szpiegowski!” by Lucek | | | | |
| | LARP „Wycie Kojota” | | LARP Monastyrowy by Guzio | | | | |
| Sobota (9 października 2010 roku) | | | | | | | |
| 9 – 10 | | | | | „Karty w Japonii” by Dominik Kolenda | Od godziny 14 odbędzie się pokaz Zakonu Rycerzy Boju Dnia Ostatniego obejmujący pokaz walk i tańców. Około godziny 22 rozpocznie się fireshow | |
| 10 – 11 | „MG musi być dupkiem – warsztaty” by Mati | „Turniej Sabacca wraz z nauką gry” by RAM | „Konkurs Blizzardowy” by Góra | (od 9:00 do 15.30) „Turniej Lord of The Ring,, by Bienio | „Screen'ówka anime” by Cobra | | |
| 11 – 12 | „Warsztaty grozy dla MG” by Mati | | „Long Live Fantasy” by Dimeon & Banshee | | „Kempeitai” by Alqua | | |
| 12 – 13 | „Jak prowadzić sesję rpg dla nowicjuszy” by Pi | „Wojny Klonów: błogosławieństwo czy przekleństwo?” by Kasis | | | „Mahjong” by Dominik Kolenda | | |
| 13 – 14 | „Jak robić LARP'y – poradnik dla początkujących” by Pi | „Gwiazdne Wojny: fani wiedzą lepiej” by Kasis | „Konwentowy Konkurs Komiksowy” by Budyń & Kordyś | | „Wiedkowy konkurs mangi & anime” by Puchacz & Arcanios | | |
| 14 – 15 | | „Spotkanie z redakcją Bastionu Polskich Fanów Star Wars” by Bastion | „Kalambury” by Joanna Denysiuk | | „Konkurs muzyczny anime” by Cobra | | |
| 15 – 16 | „W pogoni za Piłsudzkim, Dzierżyńskim i Konem. Polscy terroryści okiem carskich służb” by Andrzej Pilipiuk | „Konkurs wiedzy Star Wars” by Tori | | | | | |
| 16 – 17 | „Kuźnia Gier – prezentacja planów wydawniczych” - by Kuźnia Gier | | „Konkurs aktorski” by Loralion | | „Turniej Warhammer 40.000” by Vitu\$ | | „Krótka historia horroru azjatyckiego” by Aczan |
| 17 – 18 | „Wolsung. Prezentacja systemu” by Kuźnia Gier | „Dziesięciolecie Rzeszowskiej Akademii Mocy” by RAM | | | | | „Konkurs wiedzy o Japonii” by Yorozu |
| 18 – 19 | „Wielka Wojna Parowych Szpiegów” by Kuźnia Gier | „Jak to się robi w Ameryce, czyli o zachodnich konwentach Star Wars” by „Lord Sidious” | „Whose line is it anyway?” by Lord Qiuu & Sildar | | | | |
| 19 – 20 | „Szpiegzy za sarmackich czasów” by Jacek Komuda | „Kalambury Star Wars” by RAM | | | | „Próba Cosplay'u” | |
| 20 – 21 | „Przyszłość ateizmu, ateizm w przyszłości” by Marek Huberath | „Turniej walk na miecze świetlne” by Monster | „Mega konkurs muzyczny” by SONY | | „Cosplay” | | |
| 21 – 22 | „Konspiracja w sosie bolognese” by Don Florek | | | | | | |
| 22 – 23 | „Tajna Historia USA” by Lesthad | | | | | | |
| 23 | LARP Monastyrowy by Bonio | | LARP Final Fantasy by Vincent | | „Karaoke | | |
| Niedziela (10 października 2010 roku) | | | | | | | |
| 10 – 11 | „Spotkanie z Wydawnictwem Portal” | „Żołnierz przyszłości” by Puchacz | „Ziejowo-wyczynowy konkurs pavlakowo-matisowy” by Matis & Pavlak | Freeplay | „Historia Ninja” by III Najemny | | |
| 11 – 12 | „Prezentacja portalowych indie rpg” by Wydawnictwo Portal | | | | „Miecz japoński” by Seijuro | | |
| 12 – 13 | „Oficjalne zakończenie konwentu i | | „Konkurs wiedzy o Big Bang | | | | |

| | | | | | | |
|---------|-----------------------|--|-----------------------------|--|--|--|
| | pożegnanie” by Arathi | | Theory” by Guzio | | | |
| 13 – 14 | | | „Konkurs wampirowy” by Kais | | | |

Dostępny będzie także całodobowy Games Room wraz z następującymi turniejami: Munchkina, Dominionia i gry Palce w Pralce.

Dla chętnych otwarty będzie także Consol Room z dostępnymi najnowszymi produkcjami na konsole trzeciej generacji.