

# larp instant

## przepis na dobrą grę w 14 krokach

JAKUB BARAŃSKI

Kiedyś nie wiedziałem, jak napisać dobrą grę. Pochłonąłem mnóstwo literatury, przekopałem internety, pytałem o zdanie innych, zorganizowałem nawet cykl szkoleń larpowych... Zacząłem tworzyć larpy, a to, czego się nauczyłem, zebrałem w listę pożytecznych rad i kroków – przepis na działającą grę. Możesz wybrać kilka z nich (albo wszystkie!) i zastosować do napisania własnego larpa. Skuteczność potwierdzona przez sędziów konkursu Złote Maski i ponad stu zadowolonych uczestników larpów *Birdman* oraz *Super Mario Business Story*.

### o czym jest gra

Musisz dokładnie wiedzieć, o czym ma być Twoja gra. Czy będzie utrzymana w określonej konwencji? Czy można ją opisać np. za pomocą gatunku filmowego? Postaraj się zdefiniować to jednym zdaniem i sprawdź, konsultując ze znajomymi, czy jest zrozumiałe. Jeżeli potrzebujesz zbyt wielu słów, żeby to wytłumaczyć, to może Twój pomysł jest zbyt obszerny. Skracaj i tnij tak długo, aż osiągniesz zadowolenie. Kiedy skończysz, zapisz to zdanie i powtarzaj zawsze, kiedy pojawi się dylemat podczas tworzenia gry.

### opis gry

Tytuł i opis Twojego larpa to prawdopodobnie pierwsze informacje, na które trafią ewentualni gracze. Zadbaj, żeby pozwoliły im zdecydować, czy gra jest dla nich. Zastanów się, co powie sam tytuł, czy będzie zrozumiały, czy będzie się z czymś kojarzył lub bezpośrednio nawiąże np. do filmu lub gry wideo. W krótkim opisie dodaj to, czego nie da się przekazać w tytule – o czym jest gra, co będzie można w jej trakcie robić, jakie mogą być zalety z udziału w niej. Jeżeli uznasz za ważne, dodaj uwagi o mechanikach lub nietypowych rozwiązaniach np. trzeba będzie tańczyć, rysować lub wygłaszać monologi.