

**FANTASTYCZNY FESTIWAL WYOBRAŹNI STARFEST 2022**  
**LUBLIN, 4 – 6 listopada 2022 r.**

**Organizatorzy:**

Fundacja Po Innej Stronie Mocy i Targi Lublin S.A.

**Strona internetowa:**

[www.starfest.pl](http://www.starfest.pl)

**PEŁNY PROGRAM FESTIWALU WRAZ Z OPISAMI**

**PIĄTEK**

**15.00**

Otwarcie Games Roomu (Hala A)

*StarFest Games Room oferuje niesamowite wrażenia z gry, w tym gry planszowe, fabularne, karciane i w kości. Nowe oraz klasyczne gry dla osób w każdym wieku. Dostępne są turnieje, wersje demonstracyjne i ogromna biblioteka gier (ok. 500), gdzie możesz wypróbować gry, nauczyć się zasad i wspaniale spędzić czas!*

Otwarcie Strefa Gier Wideo (Hala A)

*Zapraszamy do odwiedzenia strefy gier z prądem, jaką przygotowaliśmy na StarFest 2022. Strefa zapewnia możliwość grania w różnorodne tytuły i niesamowitą frajdę w dzień i w nocy. Czekają Cię niesamowite wrażenia i masa przyjemności, jaką daje granie! Do dyspozycji uczestników będzie: 20 stanowisk konsolowych, 10 stanowisk komputerowych oraz strefa retro gier.*

**16.00**

Otwarcie Strefy Wystawców (Hala C)

*Zapraszamy do strefy złożonej z blisko 130 stoisk, na których znajdziecie gadżety, książki, komiksy, koszulki, gry, biżuterię i wiele innych. Świetna przestrzeń, by obejrzeć fajne rzeczy i zostawić tu trochę pieniędzy. Kupuj dla siebie, dla rodziny, dla przyjaciół. Zbliży się Gwiazdka i Św. Mikołojak, a tu wspaniała okazja aby kupić prezenty na te właśnie okazje.*

Sesja RPG "Orle Gniazdo" - WFRP 2 ed. (Games Room)

*Kilkugodzinnej rozrywki w klimatach systemu Warhammer 2 ed. komedia przeplatana z grozą.*

**17.00**

Koncert zespołu Some Junkies & Friends (Scena)

*Some Junkies & Friends to projekt transformacji rocka psychodelicznego w zderzeniu z folklem. Inspiracje czerpią z wszelakich używek, muzyki bliskiego wschodu oraz epoki dzieci kwiatów.*

Czy sztucznej inteligencji należy się obawiać? - Prof. Robert Trypuz (Sala konferencyjna 1)

*Z SI wiąże się wiele mitów. Prelegent, który zajmuje się SI od wielu lat, rozwieje niektóre z nich, prezentując najnowsze badania z tego obszaru.*

Narodziny i śmierć bohatera, cz. 1 – „Jak stworzyć postać” - Agnieszka Hałas & Anna Nieznaj (Sala konferencyjna 2)

*Co rodzi się pierwsze: bohater czy fabuła? Jak wykreować postać, która będzie wiarygodna psychologicznie, nieszablonowa i sprawi, że czytelnik zaangażuje się w jej losy, a może wręcz zapragnie napisać ich własną wersję? Podyskutujemy o CV bohatera literackiego, o modelach osobowości, inspiracjach i traumach, o wymyślonych przyjaciółach, a nawet larwach (w znaczeniu ezoterycznym), jak również o pisaniu fanfików i zjawisku Mary Sue.*

Gdy zapłonęły stopy - procesy o czary i herezję - Kamil Wilkos (Antresola)

*Skazańcy płonący żywcem na stosach, ponure izby tortur. Surowe oblicza inkwizytorów i wrzaski gawiedzi. Te obrazy od dziesiątek lat rozpalają ludzką wyobraźnię lecz ile w tym prawdy? Jak na prawdę wyglądały procesy o czary, jak karano ludzi parających się magią i heretyków odpowiedzi na te pytanie postaram się udzielić w trakcie niniejszej prelekcji. By na koniec zmierzyć się z pytaniem jak święte oficjum wpłynęło na postrzeganie dawnych wieków.*

Zagłębimy się w Arcane – Analiza i ciekawostki z serialu - Agata Rozwadowska (Sala Hala C1)  
*Spokojnie można powiedzieć że Arcane jest serialem jedynym w swoim rodzaju – wręcz przełomową ogromną produkcją. Przebicie klątwy „adaptacji gry” z spektakularną animacją i zaskakująco wciągającą fabułą. Jednakże po roku od premiery, czy seria animowana oparta o grze League of Legends, nadal robi tak wielkie wrażenie? Wspólnie zagłębimy się w historie, świat, protagonistów i antagonistów żyjących w dwumieście Piltover i Zaun. Znajdzie się czas na porozmawianie o tworzeniu serialu i wzmianki o detalach, które są niebanalne do wykrzycia. Zapraszam wszystkich fanów serii, graczy League of Legends i tych co tylko słyszeli o serii jednak jeszcze nie są przekonani do jej obejrzenia.*

Sztuka pisania opowiadań na przykładzie nagrodzonych tekstów - Roland Hensoldt (Sala Hala C2)  
• *Kompozycja opowiadania w podziale na akty i co dany akt powinien zawierać, aby było intrygująco? Jak wpływać na emocje Czytelnika? Jak intrygować? • Jak rozpocząć opowiadanie? Autor pierwszym zdaniem robi pierwsze wrażenie: to jak pójdzie na randkę z Czytelnikiem... • Jak stworzyć bohatera? • Czy świat fantasy można ukraść? • Jak wygląda proces twórczy? • O czym pisać, aby się wyróżnić, czyli kilka słów o pomysłach. • „Show don't tell”: zajęcia praktyczne*

Wolna Arena - luźne walki piankowe (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)  
*Przyjdź i spróbuj własnych sił.*

Gry i zabawy animacyjne - Adrianna Tylus (Planeta Dzieci, hala A)  
*Na dzieci będą czekały tory przeszkód, duże klocki konstrukcyjne, wesołe kolorowanki, maty do skakania, a także różnego rodzaju zabawy integracyjne.*

### **18.00**

Słowiańska fantastyka - jeszcze nisza czy już mainstream? – panel dyskusyjny (Sala konferencyjna 1)  
*Jeszcze kilka lat temu książkowa pozycja beletrystyczna związana z tematyką słowiańską była rzadkością. Obecnie coraz więcej tego typu literatury pojawia się na księgarskich półkach. Czy mamy do czynienia z rozkwitem literatury słowiańskiej na naszym rynku? Zapraszamy do dyskusji.*

Broń palna od podstaw czyli jak strzelić by się nie zastrzelić i co zrobić by mieć ją w domu. - Michał Świerad (Sala konferencyjna 2)  
*Jeśli chcesz poznać podstawy strzelania. Dowiedzieć się czym jest BLOS i jak zdobyć własne pozwolenie na broń plus dużo więcej to nie możesz przegapić tej prelekcji.*

Dlaczego Fani Nienawidzą Rings of Power - czy język polityki zatruwa popkulturę? – Leszek Cibor (Antresola)  
*Próba analizy pogłębiającego się w sieci problemu "wojny fanów z...", która przejawia się przez review bombing seriali "na celowniku", rozkręconej na maksa nagonki na twórców i aktorów, tworzenia toksycznych baniek fanów, nakręcających się wzajemnie. Wszystko to brzmi bardzo znajomo dla osób, które od lat obserwują scenę polityczną i zmiany zachodzące w tej dziedzinie. Spróbuję przeanalizować zjawisko od strony psychologicznej i retorycznej. Przejrzymy język manipulacji i charakterystyczne cechy kontroli tłumu i ideologizacji popkultury, które do tej pory charakteryzowały głównie ruchy polityczne. Mam nadzieję, że na koniec wyciągniemy parę konstruktywnych konkluzji.*

Piosenki z dzieciństwa – konkurs piosenek z filmów animowanych - Jakub Chudzik (Sala Hala C1)  
*Wszyscy znacie tę atrakcję. Konkurs w którym uczestnicy rozpoznają z jakiego filmu animowanego pochodzi dana piosenka. Gwarancja dobrej zabawy, i przede wszystkim dobrej muzyki, dla każdego!*

Podróże w czasie, czyli inżynier w science-fiction - Kamil Brach (Sala Hala C2)

*O jednym z popularniejszych wątków w literaturze science fiction opowie prelegent z wykształceniem technicznym.*

Turniej Kohaku (Games Room)

*Gracze tworzą z płytek piękne japońskie stawy. Punkty zdobywane są za odpowiednie rozmieszczenie płytek w swoim stawie: za różnokolorowe kwiaty, ważki latające w pobliżu żab, kamienie dające schronienie narybkowi oraz za inne ozdoby.*

### **18.30**

Konkurs (Walka kogutów) (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Walka kogutów - czyli przepychanki, które mają za zadanie usatlić hierarchię w kurniku.*

Fantastyczne malowanie buzi - Adrianna Tylus (Planeta Dzieci, hala A)

*Jeśli chcielibyście zmienić swoją twarz w fantastyczną postać, to ten warsztat jest z pewnością dla Was!*

### **19.00**

Oficjalne otwarcie Festiwalu (Sala konferencyjna 1)

*Przywitanie uczestników i słowo wstępne na temat Festiwalu od Koordynatora.*

Koncert zespołu Con-Q-Band (Scena)

*Con-Q-Band to kolektyw muzyczny, który w swojej twórczości stawia na: autorską muzykę, słowa, które coś znaczą, ucieczkę od banału. Mocny rockowy wokół czasem uciekający w melancholię. Zespół od 2018 r. występował z powodzeniem w klubach muzycznych: Krakowa, Łodzi, Lublina oraz brał udział w różnych festiwalach.*

Antyczna grywalizacja - o tym jak przodkowie wykorzystywali gry w codziennym życiu - Grzegorz Olifirowicz (Sala konferencyjna 2)

*W XXI wieku gry wykorzystujemy na każdym kroku. Punkty lojalnościowe w sklepach, rankingi w szkole, gry szkoleniowe i symulacyjne w pracy i edukacji. Wykorzystanie elementów gier w życiu "poza grą" nazywamy grywalizacją i wbrew pozorom nie jest to nowy pomysł. Na spotkaniu odbędziemy podróż w przeszłość i postaramy się dowiedzieć, kto i gdzie jako pierwszy wykorzystał gry do celu innego, niż rozrywka. Odwiedzimy sir Boden-Powella formującego ruch skautów, zajrzemy w okultystyczne początki graczy karcianych i tarocistów, zawitamy też do najstarszego polskiego uniwersytetu, na pole bitwy, czy na egipską lekcję religii. Wszędzie tam gry były obecne i odznaczyły się silnym piętnem na historii i kulturze. Piętnem, które z jakiegoś powodu zostało zapomniane...*

Hail to the King - Godzilla. Historia króla potworów - Mariusz Próchniak (Sala Hala C2)

*Od metafory bomby atomowej w filmie Ishiro Hondy z 1954 roku po Monsterversum. Ewolucja Króla potworów na małym i dużym ekranie. ok. 45-50 minut. Prelekcja.*

"Czart" Klub Sermierki Historycznej - prezentacja dawnych europejskich sztuk walki (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Klub Sermierki Historycznej zaprasza na spotkanie z Dawnymi Europejskimi Sztukami Walki. Uczestnicy spotkania zostaną wprowadzeni w tematykę DESW\HEMA. Będą mieli okazję zobaczyć również praktyczny pokaz metod walki mieczem długim, sztyletem, messerem, jak i będą świadkami walk treningowych i testów cięcia ostrą bonią.*

Starless Vagabonds TTRPG – sesja (Games Room)

*Uczestnik może spodziewać się rozegrania sesji w nowym systemie TTRPG w uniwersum paragrafowej gry mobilnej Starless Vagabonds przeprowadzonej przez twórcę systemu. W przypadku doświadczonej załogi, przygoda może potrwać około trzech godzin wraz z krótkim objaśnieniem zasad.*

### 19.30

Konkurs (Zabawa na statku) (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Zabawa na statku - każdy prawdziwy wojownik morski musi posiadać umiejętności poruszania się po bujającym się statku! Podejmować na niem nie tylko walkę ale i wykonywać tak prozaiczne czynności jak... wychelenie kufelka piwa :)*

### 20.00

Sztuczna sztuka - o obrazach tworzonych przez Sztuczną Inteligencję i przyszłości sztuki - Maks Kulicki (Sala konferencyjna 1)

*Prelekcja, pokaz obrazów, interaktywna demonstracja programów do tworzenia obrazów.*

Spotkanie autorskie: Maciej Szymczak (Sala konferencyjna 2)

*Rocznik 1980, z wykształcenia filozof, z zawodu agent turystyczny. Z zamiłowania pisarz amator, autor opowiadań z gatunku : horror, autor powieści Ostatni berserk oraz Klątwa żery. Premiera tej ostatniej przypada właśnie na StarFest 2022.*

Teorie spiskowe w Polsce - Tomasz A. Winiarczyk (Antresola)

*Człowiek lubi wiedzieć, jak się rzeczy mają. Natomiast nie lubi się za bardzo przemęcać, zdobywając wiedzę, a dostrzeżone wzajemne związki, współzależności między jakimiś zjawiskami często bierze za połączenia o charakterze przyczynowo-skutkowym. Dzięki temu pojawia się przyjemne poczucie rozumienia natury spraw i zadowolenie z tego zrozumienia. Aż kusi, żeby iść tą drogą... Tendencja do poszukiwania takich wyjaśnień wiąże się jeszcze z wieloma innymi czynnikami, a zwłaszcza z poczuciem bezpieczeństwa. A że nie jest w ostatnich latach zbyt stabilnie i spokojnie... Podczas spotkania prowadzący postara się przyjrzeć, jakie koncepcjespiskowe cieszą się wśród Polaków największym zainteresowaniem, przedstawi skalę tego zjawiska, oraz zaproponuje wyjaśnienia, dlaczego tak się dzieje. Oczywiście zachowajcie czujność - może prowadzący ma jakiś ukryty interes w tym, abyście go słuchali i jeszcze może mu uwierzyli...*

Konkurs: Pokazywanki - Paweł Wójcik (Sala Hala C1)

*Fantastyczne pokazywanki - weź udział w ekscytującym wyścigu pirackich okrętów do zaginionej wyspy skarbów. Wiatr będzie wiał w wasze żagle tym mocniej, im szybciej będziecie odgadywać hasła, dodatkowych emocji dostarczy wieść, iż za okrętami śmiałków ruszyła wybudzona ze snu groza - Kraken we własnej osobie, który dogoni i ściągnie w odmęty wszystkie statki marudzące na końcu stawki. Kultowa zabawa w kalambury w niekonwencjonalnej odsłonie - made by Koala.*

Warsztat mówienia publicznego - Tomasz Serafin (Sala Hala C2)

*W czasie warsztatu będziemy ćwiczyć publiczne przemawianie, dawać oraz otrzymywać informację zwrotną, a w ten sposób uczyć się od innych.*

Wolna Arena - luźne walki piankowe (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Przyjdź i spróbuj własnych sił.*

Turniej Ligretto (Games Room)

*Każdy z graczy otrzymuje jedną z czterech 40-kartowych talii. Każda z nich ma inną ilustrację z tyłu, dla oznaczenia graczy. Gracz próbują jak najszybciej utworzyć ciągi kart (w porządku rosnącym, w kolorach) na środku stołu. Pierwszy gracz, który pozbędzie się kart ze swojej talii krzyczy STOP i gra się kończy. Karty na środku stołu dają po 1 punkcie a pozostałe w talii -2 punkty. Wygrywa pierwsza osoba, która zdobędzie 99 punktów.*

Sesja RPG: D&D w settingu Fallout (Games Room)

*Najstarsza, choć poprawiona, mechanika gry w postapokaliptycznym świecie.*

Turniej Quake 3 Arena Death Match (Strefa Gier Wideo)

*Strzelanka w mrocznym świecie fantasy dla lubiących rywalizację oraz krew, pot i dużo przemocy.*

## 21.00

Pokaz Mody: 15-Lecie Działalności Barbary Dumańskiej (Scena)

*Czy znacie osobiście słynną projektantkę mody Barbara Dumańska? A kto nie zna? Ta intrygująca i nieprzeciętna specjalistka od strojów gotyckich pojawi się oczywiście na #starfest! W wolnej chwili będziecie mogli podejść do jej stoiska, za to na scenie doświadczycie wspaniałego pokazu mody z okazji XV lecia jej działalności! Barbara Jaxa Dumańska to niezwykle uzdolniona artystka, która potrafi uszyć strój na każdą okazję. Ma swój styl. Tam, gdzie się pojawia, od razu przyciąga uwagę. Lubuje się głównie w modzie gotyckiej, wiktoriańskiej. Pasjonuje się także kulturą słowiańską, co z pewnością można zauważyć w jej zróżnicowanej twórczości. Na pokazie mody zobaczycie wiele odcieni tych stylów i kreacji, a także piękne osobistości modelek i modeli. Zapraszamy!*

Picie krwi i alergia na czosnek. Ludowe przekazy dotyczące wampiryzmu - Jarosław Dobrowolski (Sala konferencyjna 2)

Projekcja filmu Diabeł Łańcucki - Jacek Komuda (Antresola)

*Zapraszamy na seans odcinka pilotowego serialu o sławnym hulace i swawolniku. Będą bitwy, pojedynki, pościgi i szlachta polska w pełnej krasie, zapraszamy!*

Dekonstrukcja dobra i zła w fantastyce - Jędrzej "Feranós" Bargłowski (Sala Hala C2)

*O tej chyba najważniejszej opozycji wartości występującej szeroko w fantastyce opowie autor.*

Turniej King of Iron Fist Tournament Tekken 3 (Strefa Gier Wideo)

*Jeśli lubisz walki uliczne, świetnie radzisz sobie z kierowaniem wirtualnymi postaciami, a sekwencje ciosów wybierasz z zamkniętymi oczami, to jest to turniej dla Ciebie!*

## 22.00

Kosmo Party Starfestu! Wystąpią: Dj Live Act, Ufolodzy, Leito Fa, Smokey Calzone & Ethnopolia & Zapraszamy wszystkich przebierańców i cosplayerów na kosmiczne wygibasy! Zapraszamy Was na muzyczną odyseję kosmiczną. Za sterami statku statku stanie dwójka kapitanów dobrej zabawy, którzy połączyli siły aby muzyczne katharsis serwować jako Ufolodzy. Każdy z osobna znany jest w rozmaitych galaktykach za swój kunszt, wyjątkowy styl i umiejętność wyczuwania w ludziach muzycznych pragnień, tak jakby odczytywali je wprost z ich duszy. Starfest stanowi pokład statku na którym wystartuje impreza zapowiadająca nadchodzący cykl muzyczny – Ufolodzy i Przyjaciele. Zakup biletu na Starfest i wejście na parkiet pokładowy pozwoli Wam na poznanie kosmicznych przestrzeni wypełnionych wyjątkowymi dźwiękami, które usłyszycie, poczujecie, doświadczycie... Ufolodzy w mikrokosmosie to szansa aby zakosztować niecodziennej zabawy, w której orientalnie – taneczne utwory serwowane przez Dja zostaną okraszane magią dźwięków z syntezatorów, graną na żywo przez drugiego kapitana tej muzycznej przygody, a także świetlnymi pokazami Grupy Nizar . Przybądź i ruszaj z nami w nieznaną przestrzeń kosmosu.

Ledshow Grupa Nizar (Scena)

*Pokaz tańca z wirującymi światłami w wykonaniu lubelskiej grupy artystów.*

UltraStar (Sala konferencyjna 1)

*Zapraszamy na nocne karaoke pełne wspaniałych piosenki i wspólnej zabawy!*

## 23.00

Heroes of Might and Magic 3 Hot Seat 1v1v1 (Strefa Gier Wideo)

*Legendarna gra fantasy, które od wielu lat nieprzerwanie cieszy się ciągłą i ogromną popularnością. Jak widać są gry idealne. Ale czy są gracie, którzy sięgną ideału? Na pewno będą się starać pokonać wszystkich przeciwników. Spróbujesz i Ty?*

## SOBOTA

### 8.00

#### Otwarcie Games Roomu (Hala A)

*StarFest Games Room oferuje niesamowite wrażenia z gry, w tym gry planszowe, fabularne, karciane i w kości. Nowe oraz klasyczne gry dla osób w każdym wieku. Dostępne są turnieje, wersje demonstracyjne i ogromna biblioteka gier (ok. 500), gdzie możesz wypróbować gry, nauczyć się zasad i wspaniale spędzić czas!*

#### Otwarcie Strefa Gier Wideo (Hala A)

*Zapraszamy do odwiedzenia strefy gier z prądem, jaką przygotowaliśmy na StarFest 2022. Strefa zapewnia możliwość grania w różnorodne tytuły i niesamowitą frajdę w dzień i w nocy. Czekają Cię niesamowite wrażenia i masa przyjemności, jaką daje granie! Do dyspozycji uczestników będzie: 20 stanowisk konsolowych, 10 stanowisk komputerowych oraz strefa retro gier.*

#### **10.00**

#### Otwarcie Strefy Wystawców (Hala C)

*Zapraszamy do strefy złożonej z blisko 130 stoisk, na których znajdziecie gadżety, książki, komiksy, koszulki, gry, biżuterię i wiele innych. Świetna przestrzeń, by obejrzeć fajne rzeczy i zostawić tu trochę pieniążków. Kupuj dla siebie, dla rodziny, dla przyjaciół. Zbliży się Gwiazdka i Św. Mikołajak, a tu wspaniała okazja aby kupić prezenty na te właśnie okazje.*

#### Starfestowa Gimnastyka Kreatywna (Scena)

##### Koncert relaksacyjny – wibracyjny masaż dźwiękiem - Barbara Księżka (Sala konferencyjna 1)

*Zapraszamy Was na zmysłową ucztę - wibracyjny masaż dźwiękiem. Przyjdź, połóż się, nakryj kocykiem i zrelaksuj. Pozwól, aby dźwięk zabrał Cię w muzyczną podróż w nieznaną. Masaż poprowadzi Barbara Księżka - lubelska wokalistka, muzykoterapeutka, laureatka nagrody Żurawi Lubelskich. Za pomocą instrumentów takich jak: handpan, tank drum, kamertony, misy, kalimba, didgeridoo czy śpiewu wprowadzi Was w stan odpoczynku, błogości spokoju. Częstotliwość dźwięków potrafi dogłębnie masować komórki naszego organizmu, ciało się rozgrzewa się jak podczas normalnego masażu więc nie zapomnij kocyka i karimaty!*

##### Miecze, szable szpady rapiery, fakty i mity walki bronią białą - Kamil Wilkos (Sala konferencyjna 2)

*Ciężko o broń bardziej ikoniczną niż miecz, ale co tak na prawdę wiem o walce nim? Dawna Europa wydała wielu mistrzów miecza. Nauczali walki od Italii po Cesarstwo Niemieckie. Zaś stworzone przez nich techniki walki stawiają na wypracowane do perfekcji wyczucie tempa i dystansu. Podczas prelekcji dowiesz się jakimi mieczami walczone w Europie, jakie założenia przyświecały europejskim sztukom walki i wreszcie jak ta walka wyglądała na prawdę*

##### Spotkanie autorskie: Przemysław Kossakowski (Antresola)

*Przemysław Kossakowski, rocznik 1972. Autor książek, telewizyjny rentier, celebryta na uchodźctwie i początkujący arteterapeuta. Przez ostanią dekadę pracował w telewizji tvv, gdzie współtworzył i prowadził programy, pokazujące nieoczywiste fragmenty rzeczywistości. Najbardziej znane to „Szósty zmysł” traktujący o tematyce związanej z medycyną niekonwencjonalną i magią ludową, „Wtajemniczenie” opisujące rozumienie męskości i praktyki inicjacyjne innych kultur, oraz „Down the Road” program, którego bohaterami były osoby z zespołem Downa. W kwietniu 2022 ogłosił zawieszenie swojej aktywności medialnej i osiadł na Zamojszczyźnie, gdzie współtworzy Arterytorium, przyjazne miejsce dla osób z niepełnosprawnościami intelektualnymi. Studiuje na Akademii Pedagogiki Specjalnej im. Marii Grzegorzewskiej w Warszawie. Autor dwóch książek „Na granicy zmysłów” oraz „Drobna nieuważność i inne historie”.*

##### Warsztaty Origami - Izabela Horoch (Sala Hala C1)

*Warsztaty będą trwać godzinę i nauczysz się na nich składać origami! Dobrze dla początkujących.*

##### Czy możliwa jest dobra komiksowa adaptacja literatury fantastycznej? - Tomasz Syta (Sala Hala C2)

*Omówienie kilku adaptacji komiksowych wydanych na rynku polskim na przykładzie „Diuny” Franka Herberta, „Niezwykłego” Stanisława Lema, „Wiecznej wojny” Joe Haldemana oraz „Na skraju jutra” Hiroshi Sakurazaki.*

*Wielka Aukcja Cosplayowa - sprzedaj, wymień, wylicytuj! (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)  
Wielu cosplayerów posiada stare stroje, peruki, elementy... Które chętnie by sprzedało lub wymieniło na coś innego. Od czego jest internet, ale czemu nie urządzić, by tego w postaci zabawnej aukcji z licytacją!*

*Zwierzątka z balonów (Planeta Dzieci, hala A)  
Balonowy zwierzaczek to hit każdej imprezki dla maluchów! Do wyboru różnego rodzaju wzory.*

*Sesja RPG "Mokra Robota" (Games Room)  
Wynajęto Was do prostego zadania: kilka warsztatów musi spłonąć, kilka osób musi umrzeć. Tylko sporo tych celów, niespecjalnie ze sobą powiązanych, a pracodawca płaci złotem i dobrze skrywa swą tożsamość przez pośredników. Jedno nazwisko tylko może sprawić problem: proboszcz fary w stolicy Ligi.*

*OnePageRules - nauka gry (Games Room)  
OnePageRules to proste, tanie i szybkie systemy fantasy i sci-fi. Główne zasady są darmowe, przetłumaczyliśmy je na polski i mieszczą się na jednej kartce A4. Można grać dowolnymi modelami (także wydrukami 3D), a partia trwa około pół godziny. Chcesz spróbować gier bitewnych, ale zniechęcają Cię koszty i złożoność? Zapraszamy na wprowadzającą partię, gdzie nauczymy grać i, jeśli się spodoba, podpowiemy, jak tanio skompletować pierwszą armię. Wystarczy już kilka modeli. Masz już figurki fantasy lub sci-fi (GW, Mantic itp.), ale duże systemy straszą erratami i brakiem balansu? Również zapraszamy! Powiemy, jaką armią możesz grać swoimi modelami. Co wyróżnia One Page Rules? Naprzemienna aktywacja, balans oraz stabilne, darmowe i proste zasady.*

*Turniej Wirus (Games Room)  
W szpitalu w Leśnej Dziurze wybuchła panika, gdy laboranci odkryli, że pojemniki z próbkami są puste! Eksperymentalne hodowle wirusów rozprzestrzeniły się po całym budynku i teraz tylko Wy możecie je powstrzymać. Waszym zadaniem będzie stawienie czoła epidemii, rywalizowanie o to komu pierwszemu uda się zwalczyć wirusy i uratowanie świata przed pandemią. Wirus! to szybka gra imprezowa dla 2 do 6 osób, w której będziecie musieli zbudować ludzkie ciało, jednocześnie bronić je przed zainfekowaniem, zniszczeniem lub kradzieżą organów przez zarażonych przeciwników. Szykujcie się zatem do walki. Zbierajcie siły i układajcie plan w głowie jak zwyciężyć. Wszystkie chwytaki dozwolone.*

*Turniej Counter Strike 1,6 w formacie 5vs5 lub Best Fragger vs Bots (Strefa Gier Wideo)  
Zmierz się z innymi raczami w tę jedną z najpopularniejszych strzelanek ever, zapraszamy!*

### **10.30**

*Wielobój Konsolowy*

*Maraton dla każdego wielkiego fana gier na konsole. Zmierz się z innymi w różne tytuły, by wyłonić mistrza konsolowego StarFestu 2022!*

### **11.00**

*Muzyka poważna w mandze i anime - Tomasz Syta (Sala konferencyjna 1)*

*Tematy mang i anime są najróżniejsze. Jednak teraz chciałbym pochylić się nad tymi, których tematem przewodnim jest muzyka poważna i cała akcja kręci się wokół tego tematu.*

*POLSKIE POSTAPO - seria komiksowa W.E. - spotkanie z twórcami serii - Hubert Ronek, Jakub Syty (Sala konferencyjna 2)  
Rozmowa o serii, crowdfundingu i polskim rynku komiksowym.*

Spotkanie autorskie: Jacek Komuda (Antresola)

Zawodowy pisarz i historyk. Specjalizuje się w dziejach Rzeczypospolitej szlacheckiej. Autor siedemnastu książek: dziewięciu powieści historycznych, marynistycznych i siedmiu zbiorów opowiadań, których akcja rozgrywa się w XVII w., na morzach i oceanach oraz w XV-wiecznej Francji, a także zbioru esejów na temat kultury sarmackiej i najsłynniejszych postaci tamtych czasów. Jego dzieła, bez przerwy wznawiane, sprzedają się w łącznym nakładzie pół miliona egzemplarzy i cieszą się ogromną popularnością wśród polskich czytelników.

Filmowy Pub Quiz, ale nie w pubie, tylko na StarFeście - Agnieszka Bąk, Paweł Stachyra, Mateusz Zdanowicz (Sala Hala C1)

Kino w Eterze (jako organizator wydarzenia) Filmowy pub quiz to gra drużynowa, której celem jest zdobycie jak największej liczby punktów w kilku filmowych kategoriach. Uczestnicy sprawdzają swoją kinową wiedzę poprzez odgadywanie fragmentów muzycznych, kadrów czy kalamburów.

Myślenie systemowe - Tomasz Serafin (Sala Hala C2)

Myślenie systemowe (systems thinking) to coraz popularniejszy termin. W trakcie prelekcji dowiesz się co to jest myślenie systemowe, dlaczego jest to takie ważne, a nawet spróbujesz prostych ćwiczeń.

Przemysław Kossakowski – dyżur autografowy w VIP Room

Gwiazda do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!

Sesja RPG "Awantura na weselu" (Games Room)

Graczy: 2-4 Baron Torwald Gaet Biora jest znany ze swojej łaskawości, ale urządzenie wesela dla dwójki dworzan na własnym zamku, to już wiele nawet jak na niego. Związek gryfickiego rycerza Rowena i grenzlandzkiej damy Friedel może pomóc w rozładowaniu napięć między ich Rodami, a to wiele znaczy. Może to uzasadnia decyzję arystokraty? Wkrótce się dowiecie, bo jako dawni znajomi barona, zostaliście zaproszeni na weselisko. Trochę niepokoicie się, czego spodziewa się gospodarz, skoro posłał właśnie po Was.

### 11.30

Konkurs (Przeciąganie liny w wersji konnej) (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

Każdy zna przeciąganie liny, jednak kto próbował tego w wersji konnej? Tylko dla odważnych! umiejętności jezdzieckie nie są konieczne ;)

### 12.00

DŹWIĘKI MAGICZNEGO LASU - Teatrzyk Dla Dzieci I Dorosłych (Scena)

Przedstawienie zawiera pokaz instrumentów etnicznych: kalimba, didgeridoo, djembe i opowiada o zwyczajach w tropikalnej dżungli. Uczymy dzieci słuchać barw instrumentów nieznanym, ale bardzo relaksującym brzmieniu, pokazy taneczne, w których wspólnie z "Afrykańską Dzikuską" ktywizujemy dzieci wraz z instrumentami oraz pogadankę edukacyjną z zakresu muzyki, a także ekologii - uczymy odpowiedzialności za przyrodę. Wszystko to ujęte w jednym spektaklu w formie wędrówki do tropikalnego lasu.

Czy popkultura się upolitycznia- Szymon Pękala (Wojna Idei) (Sala konferencyjna 1)

Wątki polityczne i ideowe w popkulturze to nic nowego. Można jednak zauważyć, że w ostatnim dziesięcioleciu wzbudzają one coraz większe kontrowersje, coraz bardziej polaryzują widzów. Co zatem się zmieniło, popkultura czy może same społeczeństwo?

Erotyzm w religiach świata - Mateusz Tomczyk (Sala konferencyjna 2)

Zarówno kwestie religijne, jak i erotyka są ważna dla każdego. A jak na erotyzm zapatrywały się różne religie? Czym była prostytutka kultowa? Jak o małżeństwach wypowiada się Koran? Dlaczego jeden z okresów w dziejach Papiestwa nazywamy pornokracją? Co Żydzi myślą o masturbacji? To i wiele więcej na mojej prelekcji! :) Dowiedziecie się o zapatrywaniu różnych religii na erotykę, temat gorący, więc prelekcja tylko dla dorosłych!



Spotkanie autorskie: Leszek Cibor (Antresola)

*Popularyzuje praktyczną psychologię na kanale YouTube - Przeciętny Człowiek w Świecie Nieprzeciętnych Idei. Jest autorem, trenerem i mentorem. Specjalizuje się w psychologii komunikacji, szkole ludzi z umiejętności przemawiania i sprzedaży, jestem mentorem biznesowym. Na portalu ideaman.tv publikuję swoje szkolenia. Jest również starym uczestnikiem polskiego fandumu fantastyki, weteranem konwentowym, który sam miał przyjemność organizować takie imprezy, jak Bielsko-Bialski Grojkon czy Polcon w 2014 roku oraz konferencję TEDxBielsko-Biała.*

Motanki - Agata Świdzińska (Sala Hala C1)

*Wykład/prelekcja z pokazem zdjęć, pokazem różnych motanek oraz pokazem sposobu wykonania motanek. Motanki to słowiańskie antropomorficzne i zoomorficzne lalki, które powstają z naturalnych materiałów (tkanin, sznurków, nici, gałzek, ziół). Przy ich tworzeniu nie używano ostrych przedmiotów, czyli igieł lub nożyczek aby nie skaleczyć losu. Motanki obecnie pełnią nieco inne niż dawniej funkcje. Dostrzec można wzrost zainteresowania ich tworzeniem w naszym kraju, choć największą popularnością cieszą się na terenie wschodniej Słowiańszczyzny.*

Fire Emblem Three Houses i dwie strony tej samej monety - Agata Zesk Kowalska (Sala Hala C2)

*Japoński writing cechuje się bardzo ciekawym zabiegiem literackim, czyli dwie strony tej samej monety, jest to sposób na pokazanie wątków fabularnych, albo postaci w krzywym zwierciadle, jednocześnie zaznaczając podobieństwa jak i różnice. Funkcjonuje to często jako kłamra spinająca całość. Fire Emblem Three Houses jest całkowicie skonstruowane pod zabieg monety zarówno pod kątem fabuły, jak i postaci i dopiero po zrozumieniu tego faktu, można docenić tą grę w pełni. Spróbujmy więc zrozumieć złożoność monety, jaką jest Fire Emblem Three Houses.*

Turniej o tytuł Najlepszego Wojownika Starfestu 2022 (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Turniej szermierczy areny StarFest 2022. Na potrzeby turnieju przygotowaliśmy dla was osłony głowy oraz możliwość używania trzech rodzajów bezpiecznej broni: Szabla krótka( 460g, 80 cm), szabla długa (570g 93 cm), miecz (800g,86 cm). Dzięki temu będzie można wybrać oręż dostosowany do siebie i swoich preferencji. Walka będzie odbywać się do pierwszego trafienia, po czym rozejście i kontynuowanie walki na znak sędziego. Punkt trafienia to całe ciało poza uzbrojoną dłonią. Powodzenia!*

Jacek Komuda – dyżur autografowy w VIP Room

*Gwiazda do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

Zamykanie w bańce mydlanej (Planeta Dzieci, hala A)

*Nasi animatorzy pokażą Wam, jak to jest widzieć świat przez kolorową bańkę!*

Turniej Point Salad (Games Room)

*Point Salad to szybka i zabawna gra rodzinna polegająca na dobieraniu kart! Istnieje ponad 100 możliwości zdobywania punktów. Gracze mogą stosować szeroki wachlarz strategii, dzięki czemu każda rozgrywka jest wyjątkowa! Dobieraj najlepsze kombinacje warzyw i kart punktowych z nieustannie zmieniającego się targu. Łącz ze sobą karty warzyw oraz sposoby punktacji, by stworzyć najlepszą sałatkę!*

**13.00**

Prezentacja Star Wars Legion 501 / Cantina (Scena)

*Polish Garrison jest częścią międzynarodowej organizacji – Legion 501st, zrzeszającej niemal 14 tys. fanów Star Wars z ponad 60 krajów. Celem 501 Legionu jest szerzenie wiedzy o Star Wars poprzez uczestnictwo w imprezach im poświęconym i promowanie profesjonalnych kostiumów postaci związanych z Galaktycznym Imperium (głównie szturmowców i personelu militarnego, ale także łowców nagród czy Lordów Sith).*

Jesteś waszmość hardcorem! Czyli rzecz o takich, co by byli sławni, tylko nie dożyli internetów - Alicja Janusz (Sala konferencyjna 1)

*Głupota nie jest niczym nowym, tylko przed wiekami nie było internetu. Jeśli chcesz posłuchać o takich, którym należała się Nagroda Darwina, tytuł Patostreamera Roku albo przynajmniej okrzyk "Ło panie! A kto to panu tak spi\*rdoli!", ale urodzili się kilka stuleci przed powstaniem mediów społecznościowych, ta prelekcja jest dla Ciebie".*

Życie gwiazd - Agnieszka Majczyzna (Sala konferencyjna 2)

*Gwiazdy rodzą się, dojrzewają by w końcu umrzeć niejednokrotnie w widowiskowych eksplozjach zwanych wybuchami supernowych. Prezentacja przedstawi w przystępny sposób drogę gwiazd od narodzin w obłokach molekularnych po śmierć i trwanie jako biały karzeł bądź gwiazda neutronowa. Oczywiście, nie zabraknie pokazania jaki los czeka nasze Słońce i układ planetarny.*

Spotkanie autorskie: Andrzej Pilipiuk (Antresola)

*Andrzej Pilipiuk (1974) to człowiek z przeszłości. Niestrudzony tropiciel ciekawostek z lamusa. Kolekcjoner nagród literackich, który z pisania z pasją uczynił swój sposób na życie. Autor na swoim koncie ma już 38 książek (Fabryka Słów), 19 tomów kontynuacji przygód Pana Samochodzika pod pseudonimem Tomasz Olszakowski oraz sentymentalny album „Wojstawice – skarby naszej pamięci; wspomnienie o miasteczku”.*

Zorro: Historia Legendy - Iga Isza Ziembicka & Phea (Sala Hala C1)

*Chyba każdy słyszał kiedyś o Zorro, czy nawet widział fragment jego przygód. Niedługo ruszy produkcja aż trzech nowych seriali o zamaskowanym bohaterze, tym bardziej więc warto sobie przypomnieć tę postać. Ale kto ją właściwie wymyślił? Kiedy powstał pierwszy film, anime, a nawet... telenowela? Który wielki hollywoodzki producent uznał, że dwóch gwiazdorów w serialu o Zorro to za dużo? I wreszcie w której adaptacji Zorro była kobietą? Zapraszamy na prelekcję, podczas której dowiedzie się, jak narodziła się legenda Zorro i jak kolejni twórcy dokładali do niej swoje cegiełki.*

50 lat Ducha Zemsty. Historia Ghost Ridera - Mariusz Próchniak (Sala Hala C2)

*Historia genezy oostaci, najwarzniejsze inkarnacje, ekranizacje - możliwy występ w MCU.*

Leszek Cibor – dyżur autografowy w VIP Room

*Gwiazda do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

Turniej Diuna Imperium (Games Room)

*Arrakis. Diuna. Pustynna planeta. Stań na czele jednego z wysokich rodów Landsraadu. Wnieś swój sztandar nad bezkresnym pustkowiem i wyślij swoich wojowników oraz szpiegów do akcji. Z kim nawiążesz sojusz, a kogo zdradzisz? Czekają na Ciebie bezwzględny Imperator, tajemnicze Bene Gesserit, sprytna Gildia Kosmiczna oraz dzicy Fremeni. Władza nad imperium może być Twoja, wojna zaś to nie jedyny sposób, aby ją zdobyć.*

#### **14.00**

Opowieść Siostry Ptaków - Performance Rima Sadurska (Scena)

*Performance fantastyczno-ekologiczny. Jest ktoś i świat, a świat jest kogoś domem. Czy dom-świat i ktoś się znają? Czy od wieków tylko to udają? Przewrotna, angażująca widownię do aktywnego uczestnictwa, opowieść szamanki, Siostry Ptaków, jest historią o poszukiwaniu początku świata oraz zrozumieniu siebie, cywilizacji i relacji człowieka z naturą. Czy wiesz już wszystko o tym, dokąd zmierzamy na wspólnym statku Planeta Ziemia? Czy Siostrze Ptaków uda się Ciebie zaskoczyć?*

Słowiański horror, co to takiego? - Maciej Szymczak (Sala konferencyjna 1)

*Literatura grozy w rodzimej scenerii, nawiązująca do przedchrześcijańskich wierzeń naszych przodków – to może być niezwykła mieszanka. Przybliży ją znawca tematu.*

Panel: Kobieta u steru – feminizacja popkultury (Sala konferencyjna 2)

*Kobiety dochodzą do głosu w coraz większym stopniu – w polityce, mediach, kulturze. Jaki wpływ ma to na prezentowane treści w sferze publicznej? Zapraszamy do dyskusji.*

Spotkanie autorskie: Szymon Pękala (Wojna Idei) (Antresola)  
*Publicysta, Youtuber. Twórca kanałów na YouTube "Wojna Idei" oraz "Szymon mówi" poświęconych temu jak działa człowiek i społeczeństwo oraz promujących ideę otwartego dialogu, przede wszystkim z ludźmi, z którymi się nie zgadzamy.*

Komiksowe to i owo – konkurs – Marcin Andrys (Sala Hala C1)  
*Bohaterów ci bez liku na komiksowej planszy, a czy jesteś w stanie wymienić wszystkie postaci na ślubnej kartce Deadpoola? Czy wiesz, dokąd zmierzał Thorgal w krainie cieni, a może orientujesz się ile przygód Tytusa stworzył nieodżałowany Papcio Chmiel. Jeśli nie wiesz, zapraszamy na konkurs komiksowej wiedzy, będziesz chłonął ją jak gąbka, tracąc cenne konkursowe punkty!*

Warsztaty bębniarskie z Ramzi Attią (Sala Hala C2)  
*Zapraszamy Was na niezwykle warsztat bębniarski. Za pomocą częstotliwości bębna djembe poznamy techniki grania, nauczymy się także uwalniać emocje. Ramzi Attia – Perkusjonalista, DJ, Producent Muzyczny, Podróżnik o Polsko – Tunezyjskiej narodowości. Warsztaty i koncerty w jego wydaniu to głęboka podróż, która wprowadza w ruch emocje i ciało słuchaczy, jego intencją jest zaproszenie do przestrzeni nieskrepowanej ekspresji, pełnej obecności i boskiego przepływu. Misją Ramziego jest dzielenie się uzdrawiającą mocą, która płynie z dźwięku oraz stanu świadomości, w który wprowadza.*

Andrzej Pilipiuk – dyżur autografowy w VIP Room  
*Gwiazda do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

Warsztaty kreatywne GALAXY (Planeta Dzieci, hala A)  
*Warsztaty o tematyce kosmicznej, które pobudzają dziecięcą kreatywność i wyobraźnię.*

Turniej Gra o Tron: Sojusze (Games Room)  
*Wciel się w słynnego bohatera albo złoczyńcę z Westeros i snuj intrygi, aby przejąć kontrolę. Zawieraj korzystne sojusze, a w odpowiednim momencie wbij przyjacielom nóż w plecy. Pamiętaj jednak, że wraz z upływem pór roku czeka na Ciebie śmiertelne niebezpieczeństwo! Gra o Tron: Sojusze to dynamiczna gra karciana, w której wcielasz się w jednego głównych bohaterów „Pieśni lodu i ognia” George’a R.R. Martina. Zagrywaj karty wpływu i pozyskuj znanych z powieści sojuszników, nakłaniając ich, aby stanęli po Twojej stronie. Miej się jednak na baczności! Ci, którzy deklarują przyjaźń Tobie, mogą wchodzić w układy ze swoimi sąsiadami. W tym brutalnym świecie nawet najbliższy towarzysz może okazać się zdrajcą!*

Sesja RPG "Król-heretyk" (Games Room)  
*Graczy: 2-4 Pogłoski o śmierci Króla Świętego Gustawa Are dotarły już do Ligi. To znaczy, że na najwyższego kapłana i jednego z trzech władców państwa Biora trzeba będzie obrać kogoś innego. Jednak godność królewska nie może czekać. Tymczasem obowiązki zmarłego objął jego zastępca, Niklas Troende. To młody człowiek, o którym mówi się, że sprzyja religijnym nowinkom. Czy to prawda, będziecie mieli okazję – a nawet powinność – się przekonać.*

## **15.00**

Pokaz Iluzji Michał Skubida (Scena)  
*Lubicie dać się zaskoczyć? Fascynuje Was magia iluzji? Jeśli odpowiedź brzmi TAK, to nie możecie przegapić tego pokazu. Zawodowy iluzjonista, urodzony z talią kart w ręku wieczór zamieni w dowód na istnienie cudów. W swojej performerskiej karierze przeprowadził ponad tysiąc pokazów i dostrzegł, że największą magią jest uśmiech na twarzy odbiorcy.*

Kartograficzne przygody - Andrzej Pilipiuk (Sala konferencyjna 1)

*Opowieść o geografii krain urojonych, krajów, które wprawdzie nie istniały, ale znalazły się na mapach.*

Rzeczywistość nie wygląda, czyli jaka jest natura tego, co jest? – Marcin Przybyłek (Sala konferencyjna 2)

*Doświadczony psycholog opowie o naszym postrzeganiu rzeczywistości i relacjach między obiektywną prawdą na temat świata, a tym, co postrzegamy indywidualnie.*

Spotkanie autorskie: Magdalena Kozak (Antresola)

*Jak na lekarza ratunkowego i zawodowego żołnierza Magda wygląda całkiem niewinnie... Obecnie służy w stopniu kapitana w 2. grupie poszukiwawczo- ratowniczej w Mińsku Mazowieckim. Ranna w czasie drugiej tury w Afganistanie, nie zrezygnowała z kolejnych misji. Odznaczona Gwiazdą Afganistanu. Swoją najnowszą książkę „Minas Warsaw”, która ukazała się w 2020 roku, zaczęła pisać w czasie misji w Kuwejcie. Jej debiutem książkowym była powieść „Nocarz” wydana w 2006 roku, kontynuację tej powieści stanowią kolejne „Renegat”, „Nikt” i „Młody”. Kolejne powieści to „Fiolet” (2010), „Paskuda” (2012) i „Łzy diabła” (2015) kilkakrotnie nominowana do nagrody im. J. A. Zajdla oraz do nagrody literackiej im. Jerzego Żuławskiego. Ponadto Magda jest autorką wielu opowiadań. W 2016 roku „Nocarz”, „Renegat”, „Nikt” i „Młody” zostały wydane po angielsku.*

Panel: Historia nie do końca kompletna - dlaczego tworzymy fanfiction? (Sala Hala C1)

*Właściwie każda popularna książka czy cykl do czekała się reakcji fanów w postaci powstających fanfików. Niektóre teksty, jak np. cykl o Harrym Potterze, doczekały się ich tysiące. Co jest takiego w naszych fascynacjach i potrzebach, że tworzymy i czytamy fanfiki? Zapraszamy do dyskusji.*

Konkurs: Opowieści z Narnii - Mateusz Paczos "Saphir" & Dominika Krupa (Sala Hala C2)

*Uważasz że znasz Krainę Aslana? Sprawdźmy to! Zapraszam na konkurs wiedzy o Narnii na którym czeka cię kilkaset pytań z książkowych kronik, ekranizacji oraz zadania specjalne. Udowodnij, że jesteś prawdziwym Narnijczykiem i pokaż na co stać swoją dzielną drużynę.*

Konkurs (Cebulowy wyścig) (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Cebula jest nieodłącznym elementem Cebuliady, poszukujemy do tej konkurencji osób szybkich, ale i zwinnych!*

Hubert Ronek & Jakub Syty – dyżur autografowy w VIP Room

*Gwiazdy do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

Turniej Palec Boży (Games Room)

*Gdy bogowie się nudzą zaczyna się zabawa! Używaj swoich niepowtarzalnych mocy i spraw, by Twoi wyznawcy zaludnili Archipeląg Pępka Świata! Zagłosuj na kartę praw, Pstryknij swoim prorokiem, walcząc o wyznawców, Zdobądź najwięcej punktów zwycięstwa i wygraj! Palec boży to gra zręcznościowa, w której każdy z graczy walczy o to, by stać się najpotężniejszym z bóstw. Proste zasady i innowacyjna rozgrywka sprawią, że nie będziecie mogli oderwać się od stołu*

**15.30**

Lubelska Szkoła Jiu-Jitsu Tsubame – pokaz (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Warsztaty Jiu-jitsu rozumiane, czyli skuteczna forma samoobrony dostosowana do realiów współczesności i oparta na tradycjach sztuki japońskich samurajów.*

**16.00**

Pokaz Tańca Brzucha Formacji Layla (Scena)

*Nie zabraknie także gorących pokazów tańca brzucha Formacji Tańca Orientalnego "LAYLA"! "LAYLA" jest to grupa taneczna składająca się z pasjonatek tańca, które od wielu lat zgłębiają tajniki w technice tańca brzucha. Choreografem i założycielem grupy jest Joanna Dudek. Pokazy tej formacji*

wyróżniają się wspaniałą techniką, niezwykle efektywnością choreografii, a także kobiecym powabem. W tym roku zobaczymy w niezwykłych fantastycznych kreacjach. Zapraszamy!

Teatr, a zwłaszcza opera, w XIX wieku - Ewelina Bogudzińska (Sala konferencyjna 1)

*Z jakiego powodu aktorzy w XIX wieku „pchali się na rampę”? Co wspólnego ma fabuła opery z pewną grą komputerową? Dlaczego poślubienie aktorki było mezaliansem? Na te i wiele innych pytań, odpowiem prowadząc Was przez : metody budowy scenografii, rekwizytów, techniki gry aktorskiej, historię społecznego odbioru teatru i cały ów magiczny świat realizacji spektaklu teatralnego w XIX wieku. Kto wie? Może dojdziemy do konkluzji, że posiadanie w operze upiora wcale nie musiało być takie złe?*

Narodziny i śmierć bohatera, cz. 2 "Jak zabić postać"- Agnieszka Hałas, Anna Nieznaj (Sala konferencyjna 2)

*Czasem bohater literacki ma przechłapanie - musi umrzeć. No właśnie, czy musi? Co może stać za decyzją autora o zabiciu postaci? Jakie funkcje pełni śmierć w fabule i kiedy ma sens, a kiedy nie? Porozmawiamy o logice wydarzeń i oczekiwaniach odbiorców, o zasłużonej karze, odkupieniu i zjawisku katharsis, a także o tym, kiedy autorowi grozi lincz z rąk zrozpaczonych fanów, a kiedy bezduszny czytelnik sięga po popcorn.*

Spotkanie autorskie: Łukasz Orbitowski (Antresola)

*Fantastyczny Festiwal Wyobraźni StarFest to miejsce, gdzie spotkasz się ze znanymi twórcami świata literackiego. Jedną z naszych gwiazd będzie Łukasz Orbitowski, pisarz, autor powieści "Kult", "Inna dusza" i wielu innych. Kiedyś robił programy telewizyjne, teraz podnosi ciężary, słucha metalu, jako czarny coach próbuje bawić ludzi. W maju tego roku ukazała się jego nowa powieść "Chodź ze mną".*

Najnudniejszy konkurs filmowy Motyla – Marcin Andrys (Sala Hala C1)

*Kto powiedział słynną kwestię: With great power comes great electricity bill? Czy zgadniecie kadr po jednej nutce? Albo rozszyfrujecie, kto znajduje się na zdjęciu z przeszłości? Te oraz inne zabawy skojarzeniowe, logiczne i wizualne czekają Was w reaktywacji jednego z najdłuższych, najcudniejszych i najnudniejszych konkursów filmowych w tej części nadwiślańskiej krainy. Dobra zabawa gwarantowana dla miłośników filmowych maratonów, kina superbohaterskiego, horrorów i produkcji, które nie zostały stworzone dla Netflixa. Gorąco zapraszamy!!!*

Magia w systemach rpg - Mateusz Tomczyk (Sala Hala C2)

*Lubicie grać magiem w rpg? A chcielibyście się dowiedzieć, jakie jest zapatrywanie na magię w różnych systemach rpg? W ramach mojej prelekcji dowiedziecie się, jaka jest koncepcja magii i sposoby jej praktykowania w systemach takich jak Mag:Wstąpienie, Warhammer, Earthdawn i nie tylko! Zapraszam serdecznie! :)*

Konkurs (Walka na podwyższeniu) (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Siła i równowaga są kluczem do zwycięstwa w tej konkurencji!*

Magdalena Kozak – dyżur autografowy w VIP Room

*Gwiazda do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

Fantastyczne malowanie buzi (Planeta Dzieci, hala A)

*Jeśli chcielibyście zmienić swoją twarz w fantastyczną postać, to ten warsztat jest z pewnością dla Was!*

Turniej Kaskadia (Games Room)

*Przenieś się do malowniczej krainy w Północnej Ameryce i stwórz pełne życia środowisko Kaskadii. W swojej turze wybierz parę płytki oraz żetonu i dołóż je do swojego rozrastającego się ekosystemu. Ułóż jak największe obszary gór, rzek czy prerii oraz rozmieść zwierzęta w punktowanych układach. Mimo bardzo prostych zasad "dobierz i umieść" gra oferuje ciekawe*

decyzje i dużą głębię rozgrywki. Dzięki modułowej planszy i zmiennym celom każda partia będzie inna i przypadnie do gustu także zaawansowanym graczom. Kaskadia zawiera kilka trybów gry w tym wariant solo i rodzinny, dzięki czemu łatwo ją dopasować do wieku, zaawansowania i liczby graczy. Dzięki systemowi osiągnięć i scenariuszom każda kolejna partia będzie równie ciekawa, stawiając przed graczami nowe wyzwania.

Sesja RPG "Festiwal Świń" - WFRP 2 ed. (Games Room)

Kilkugodzinnej rozrywki w klimatach systemu Warhammer 2 ed. komedia przeplatana z grozą.

### 16.30

Spotkanie autorskie z zespołem Joanny Lacher (Scena)

Spotkanie z całym zespołem Joanny Lacher w składzie: Joanna Lacher, Joanna Jacheć, Andrzej Mikityn, Kamil Rogiński, podczas którego będzie można porozmawiać o ich twórczości.

Czart Klub Szermierki Historycznej - prezentacja dawn. europejskich sztuk walki (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

Klub Szermierki Historycznej zaprasza na spotkanie z Dawnymi Europejskimi Sztukami Walki. Uczestnicy spotkania zostaną wprowadzeni w tematykę DESW\HEMA. Będą mieli okazję zobaczyć również praktyczny pokaz metod walki mieczem długim, sztyletem, messerem, jak i będą świadkami walk treningowych i testów cięcia ostrą bonią.

### 17.00

Spotkanie autorskie: Artur Szyndler (Sala konferencyjna 1)

Wielki miłośnik fantastyki a szczególnie fantasy i space opery. Kolekcjoner gier o tej tematyce, których zbiory określane są jako jedne z największych na świecie. Twórca pierwszej polskiej gry fabularnej „Kryształy Czasu”. Po latach, które minęły od czasów opublikowania gry, Artur Szyndler postanowił pokazać największe zalety stworzonego przez siebie świata i wykorzystać jego niesamowite możliwości. W październiku 2014 roku ukazała się powieść opisująca przygody drużyny niezwykłych postaci (w tym smoków, martwiaków, wilkołaków) i ich losy związane z podbojem przez orków planety Ochria - „Kryształy Czasu: Saga o Katanie”, tom I z XIII: „Labirynt Śmierci” część 1 i 2. Dzięki 20-letniej pracy w Games Workshop oraz swoim zbiorom uchodzi za znawcę gier bitewnych i ich orędownika. Wygrał niezliczoną ilość turniejów w nich, w tym Mistrzostwo Świata. Przygotował między innymi system VODAT do grania w gry bitewne przeciwko Sztucznej Inteligencji (czyli jak grać samemu ze sobą). Obecnie prowadzi z rodziną sieć sklepów Paladynat, w których gra i przesiaduje całymi dniami.

Jak napisać dobre przemówienie Twojego Lidera? Poradnik dla każdego Twórcy, Pisarza i MG – Leszek Cibor (Sala konferencyjna 2)

Przedstawianie liderów i przywódców w popkulturze i grach RPG wypada... różnie. Jedną z cech charakterystycznych które twórcy eksponują są przemówienia, które mają zainspirować, zagrzać do boju, dać do myślenia, zmienić bieg historii, albo co niestety najczęściej obecne - odfajkować w kajecie twórcy, że "zrobiłem lidera" i przejść dalej ze sceną, która nikogo nie ruszy i nie pozostanie w pamięci odbiorców na długo. Jakie elementy powinni posiadać właśnie urodzeni liderzy? Jak powinno wyglądać takie przemówienie? Jak wykreować dobre "momenty" dla naszego przywódcy? Na przykładach i w ćwiczeniach (tak, zrobimy mini-warsztat) pokażę kilka rzeczy, które każdy twórca powinien mieć w swoim repertuarze.

Naukowy Bełkot - Dawid Myśliwiec (Antresola)

Jeden z najpopularniejszych polskich Youtuberów zajmujących się przybliżaniem tajemnic nauki zwykłym ludziom zawita w progi StarFestu 2022, by opowiedzieć nam o swojej działalności.

Przygoda z Dworami Końca Świata – dwanaście lat renesansowego RPG - Jakub Zapała (Sala Hala C2)

Latem 2010 ukazała się pierwsza edycja naszego renesansowego RPG. Mamy za sobą blisko tysiąc sesji na konwentach i wydanie trzeciej edycji. Zdążyliśmy odejść od postapokaliptycznego świata inspirowanego odrodzeniem po Czarnej Śmierci i przeszliśmy ku epoce odkryć i wielkiej polityki. Kolejne sezony kampanii konwentowej prowadzą system naprzód. Porozmawiamy tu o renesansowej grze o dziedzictwie, władzy i zaufaniu oraz o tym, jak przez przeszło dekadę podtrzymujemy i wciąż rozwijamy ten projekt.

Tenshin Shōden Katori Shintō Ryū – pokaz (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)  
*Tenshin Shōden Katori Shintō Ryū to najstarsza japońska szkoła szermierki założona w XV wieku, przetrwała po dziś dzień za sprawą bezpośredniego przekazu, dzięki czemu jest obecnie jednym z najlepiej zachowanych średniowiecznych systemów bojowych na świecie. Szkoła między innymi naucza technik władania bronią: katana, kodachi, ryoto, bo, naginatą, yari, shuriken oraz walki wręcz yawara.*

Łukasz Orbitowski – dyżur autografowy w VIP Room  
*Gwiazda do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

Starless Vagabonds TTRPG – sesja (Games Room)  
*Uczestnik może spodziewać się rozegrania sesji w nowym systemie TTRPG w uniwersum paragrafowej gry mobilnej Starless Vagabonds przeprowadzonej przez twórcę systemu. W przypadku doświadczonej załogi, przygoda może potrwać około trzech godzin wraz z krótkim objaśnieniem zasad.*

### **17.30**

Grupa Filmowa Darwin (scena)

*Mówią o sobie "kochamy robić filmy, więc po prostu je robimy". Mówią też, że nie czują się youtuberami, ale to właśnie na YouTube zaczęła się ich filmowa przygoda i teraz mają kanał, który subskrybuje ponad 900 tys. osób, a ogląda jeszcze więcej. W dodatku nazywani są najbardziej profesjonalnym kanałem polskiego YT, zarówno w branży, co potwierdza cała kolekcja statuetek Grand Video Awards, jak i w setkach komentarzy pod kolejnymi produkcjami. Filmy tworzą od początku do końca — sami piszą, reżyserują, montują i produkują, a także w nich grają.*

*Mówią również, że mają szczęście do utalentowanych ludzi i dzięki temu mogą stale się rozwijać, skupiając wokół siebie coraz większy zespół zawodowców, skutecznie przy tym realizując ideę ewolucji, którą zawarli w swojej nazwie. Zasłynęli serią "Wielkie Konflikty", w której pokazują swoją wersję spotkań różnych znanych postaci historycznych i mitycznych. Na kanale znajduje się jednak o wiele więcej produkcji, gdzie twórcy bawią się różnymi gatunkami filmowymi i konwencjami, żeby zabierać widza w świat przygód i wciągających historii z dużą dozą humoru i żartu. Niemal wszystkie odcinki przeplatają się ze sobą i tworzą wspólne uniwersum, rozszerzone również na papierze w książce "To (nie) koniec świata", która w niecałe 3 dni osiągnęła status bestsellera. Mówią, że w głowie mają setki pomysłów i marzą o tym, by choć część z nich mogła być zrealizowana, ale też wiele ze swoich marzeń i pomysłów, nawet tych najbardziej szalonych już urzeczywistnili w różnych produkcjach.*

*Mówią jeszcze, że chcieliby napisać kolejną książkę, wkrótce odejść z YouTube i zrobić film pełnometrażowy oraz żeby ktoś wreszcie wymyślił nietuczające ciastka. Gdyby zapytać Marka, co by jeszcze do tego dodał, ten popatrzyłby na Janka: "Janku?", a Janek odparłby "Nie wiem, chyba nic. Czemu Ty zawsze mi to robisz?"*

Konkurs (Pytanie lub wyzwanie) (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Najlepsi wojownicy charakteryzują się nie tylko sprawnością fizyczną, ale i lotnym umysłem, i posiadaną wiedzą.*

### **18.00**

Trzecia Generacja Gier Bitewnych - czyli przełom w bitewniakach dziejący się na naszych oczach! – Artur Szyndler (Sala konferencyjna 1)

*W wykładzie i dyskusji Artur Szyndler opowie o powstaniu, genezie, tendencjach i zmianach, które aktualnie odmieniają wszystko co wiedzieliśmy o strategicznych grach z figurkami (w bitewniakach).*

Spotkanie autorskie: Marcin Przybyłek (Antresola)

*Marcin Sergiusz Przybyłek (ur. 1968), znany także jako Martin Ann / Martin Ann Drimm, lekarz medycyny, wieloletni pracownik koncernu farmaceutycznego, trener i konsultant biznesowy, wizjoner, filozof. Autor sagi science fiction „Gamedec”, anty poradnika dla menadżerów „Sprzedaż albo śmierć?!", futurystycznego kryminału „CEO Slayer”, powieści „Kalina i Kaj. Książka teoretycznie dla dzieci”, zbioru anegdot dla graczy „Grao Story”, epickiej dylogii „Orzeł Biały” oraz „Symfonii życia”. We wrześniu 2021 roku wydana została przez Anshar Studios oparta na jego prozie gra wideo „Gamedec”. Pyramid Games rozpoczęło prace nad grą wideo „CEO Slayer”. Aktorsko realizuje się w serialu "19+" (rola Aleksa). Zainteresowany psychologicznym, technologicznym oraz finansowym rozwojem ludzkości, rozwija swoje wizje w książkach, wykładach i podczas szkoleń. Od trzydziestu sześciu lat w związku z żoną Anną, z którą mają dwudziestoletnią córkę, Kalinę.*

Absurdy w Harrym Potterze! - Mateusz Tomczyk (Sala Hala C1)

*Wśród bywalców konwentów każdy kojarzy wspaniałą serię, jaką są książki o Harrym Potterze :) Jednak jak wczytać się w książkę głębiej, można dostrzec wiele niekonsekwencji, czy nawet absurdów. Dlaczego Ministerstwo Magii nie mogło znaleźć Syriusza, a zwykłe sowy już tak? Ile ton eliksirów musiał pić Barty Crouch podszywając się pod Moodyego? Dlaczego nie wykorzystuje się w walce z Voldemortem chociażby Felix Felicis? To i wiele więcej na mojej prelekcji! W ramach opowieści chciałbym z Wami podjąć dyskusję, zobaczymy, jakie absurdy dostrzeżecie, a na które nie zwróciliście jeszcze uwagi. Do zobaczenia!*

Konkurs: Ekstremalne bajkowe nostalgije - Marcin Grygo (Sala Hala C2)

*Jeżeli myślisz że o bajkach wiesz wszystko to to jest miejsce dla Ciebie Bajki nowe, stare, starsze i najstarsze Od tematów przewodnich po smaczki i tajemnice ukryte na dnie fabuły Sprawdź ile jest w Tobie z dziecka*

Grupa Sermiercza "KRUK" - pokaz i warsztaty szermierki historycznej (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Poznanie podstaw walki szablą w oparciu o traktaty szermiercze, poruszanie się, podstawowe cięcia, reakcję na zachowanie przeciwnika.*

Szymon Pękala (Wojna Idei) – dyżur autografowy w VIP Room

*Gwiazda do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

Gry i zabawy animacyjne (Planeta Dzieci, hala A)

*Na dzieci będą czekały tory przeszkód, duże klocki konstrukcyjne, wesołe kolorowanki, maty do skakania, a także różnego rodzaju zabawy integracyjne*

Turniej Osadnicy z Catanu (Games Room)

*Buduj drogi, wioski i miasta. Handluj skutecznie swoimi zasobami, by wyprzedzić innych w wyścigu o potęgę Catanu. I licz na szczęście, bo bez niego nie dasz rady pokonać pozostałych graczy. Powodzenia!*

Jedi Knight 2 Jedi Outcast 1v1 Saber Combat

*Jeśli masz naturę rycerzy stojących po dobrej stronie Mocy, to jest to turniej dla Ciebie!*

**18.30**

Konkurs COSPLAY (Scena)



*Uczestnicy zaprezentują stroje, makijaże i grę aktorską na scenie. Jury to grupa złożona z cosplayerów, którzy mają doświadczenie ze strojami różnego typu, zarówno szytymi, jak i wykonanymi z termoplastów lub na bazie makijażu. Czekają nas niezapomniane wrażenia!*

### **19.00**

*Cyberpunk dzisiaj? Chińskie megamiasta przyszłości - Jacek Jakubczak (Sala konferencyjna 1)  
Chiny mają rozmach. Największe chińskie miasta rozwijają się niezwykle dynamicznie i są naszpikowane najnowocześniejszymi technologiami. Wieczorem blask świateł bijących zewszą sprawia wrażenie, jakbyśmy przenieśli się do jakiegoś cyberpunkowego uniwersum. Oczym opowie prelegent.*

*Na granicy zmysłów – Przemysław Kossakowski (Sala konferencyjna 2)  
Autor opowie o swoich licznych wizytach w Polsce i zagranicą u różnego rodzaju szamanów, wróżów, radiestetów i magików, którzy dotykają nieznanego. Uczestnicząc w przygotowanych obrzędach, rytuałach i eksperymentach, sam przeżył niewiarygodne przygody, o których z przyjemnością opowie.*

*Algorytmika – film, a później spotkanie z twórcami: Martyna Buła, Bartłomiej Firlet (aktor, główna rola), Marcin Piotrowski (reżyser) (Antresola)  
Algorytmika to dramat science-fiction, który premierował 12.09.2022 na Festiwalu Filmów Fabularnych w Gdyni. Niemogący pogodzić się z tragiczną śmiercią żony Marcin, mozolnie szuka niespodzianki na 10-te urodziny swojej córki Emi, żyjącej z protezą ręki. Poszukiwania przerywa mu przyjaciółka Ada, która przynosi mu wieść o premierze show tanecznego „Algorytmika”, powiązanego z jego zmarłą żoną. Marcin ponownie zatapia się w bólu swojej przeszłości. Nowe zamówienie od tajemniczego Klienta wywoła ciąg zdarzeń, które pomogą Marcinowi odpowiedzieć sobie na pytanie: czy życie w przeszłości i zamartwianie się o przyszłość mogą zrujnować naszą teraźniejszość?*

*Między grą wideo a komputerową - Joachim Wałęga (Sala Hala C1)  
Pierwotnie chciałem opowiedzieć o pierwszych grach wideo, jakie powstały, jednak niczego nieświadomy wpadłem w leksykalną pułapkę – okazuje się bowiem, że zarówno twórcy słowników, jak i badacze posługują się odmiennymi kryteriami przy definiowaniu pojęć "gra wideo" i "gra komputerowa". W praktyce oznacza to, że gra, którą jeden rabin określi wideo i/lub komputerową, dla innego będzie "zaledwie" elektroniczną. Jako student lingwistyki uznałem to za intrygujący bajzel, któremu koniec końców poświęciłem nieco więcej uwagi niż samej historii branży. Przyzywam zatem graczy tudzież gamerów do wspólnej dysputy!*

*Lubelska Akademia Aikido – pokaz (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)  
Lubelska Akademia Aikido istnieje od 1990 r. To największa szkoła aikido we wschodniej Polsce. Zapraszamy na pokaz sztuki jej wojowników.*

*Grupa Filmowa Darwin – dyżur autografowy w VIP Room  
Jan Jurkowski i Marek Hucz do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

*Sesja RPG "Święta Misja" (Games Room)  
W lasach Ligi czai się wiele niebezpieczeństw, Wy w imieniu Zakonu Corektorów musicie zagłębić się w jeden z nich i zbadać zło, które się tam pojawiło. Jednak, ani natura, ani miejscowi, mający swoje tajemnice, nie będą Wam sprzyjać. Czy podołacie zadaniu by chociaż jeden z Was wrócił i zdał raport Świętemu Oficjum?*

### **19.30**

*Konkurs Czekoladowe starcie (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)  
Czasem na polu walki trzeba zregenerować organizm spożyciem odpowiedniego posiłku, jednak warunki mogą być specyficzne i niełatwe do tego zadania.*

### **20.00**

„Łobuz kocha najbardziej" czyli obraz wampira w kinie na przełomie wieków - Karolina Nowakowska (Sala konferencyjna 1)

*Referat jest próbą opisu metamorfozy wampira w kinie na przełomie XX i XXI wieku. Moim zamiarem jest zwrócenie uwagi na filmową metamorfozę w portretowaniu wampiryzmu – od bestii do ideału. Od Nosferatu na podstawie Dracula Bramy Stokera, do wyidealizowanych wampirów wegetarian Stephenie Meyer.*

Muzyka ze ścieku - Historia Sewerslvt - Mikołaj Reshi Irzyk (Sala konferencyjna 2)

*Breakcore - dość niszowy gatunek muzyczny, do czasu, kiedy jeden australijski artysta nie wypromował tego specyficznego brzmienia. Skąd dawna ksywka Sadboy Sheldon, skąd wzięły się sample, skąd fascynacja Junko Furuta i kim jest Angel? Tego możecie się dowiedzieć na panelu o historii Sewerslvt.*

Panel: Czego uczy nas postapo? Przetrawanie w świecie, w którym pozostała tylko książka (Sala Hala C2)

*Myślenie o końcu świata, o zagładzie, apokalipsie towarzyszy ludzkości od tysięcy lat. Refleksja nad przyczynami, przebiegu i tym, co pozostanie jest również aktualna w dzisiejszym świecie, w którym widzimy wiele zagrożeń. Zapraszamy więc do dyskusji.*

Gopniki Slav Squad (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Grupa entuzjastów młodych ludzi z Europy Środkowo-Wschodniej, szerząca hardbass i dobrą zabawę.*

## **21.00**

Fireshow Grupa NIZAR (Parking przed budynkiem)

*Podczas StarFest 2022 do krainy ognia przeniesie Was Grupa Nizar swoim gorącym występem FIRESHOW! Grupę Nizar zajmuje się profesjonalną organizacją pokazów pirotechnicznych fireshow, ledshow, a także fajerwerkami. Są jedną z najstarszych grup fireshow na Lubelszczyźnie. Występują zarówno w Polsce jak i za granicą, można ich było zobaczyć w Magicznych Ogrodach czy Energylandii. W swoich występach łączą taniec, teatr, kuglarstwo i pasję do muzyki z najstarszych grup fireshow na Lubelszczyźnie. Występują zarówno w Polsce jak i za granicą, można ich było zobaczyć w Magicznych Ogrodach czy Energylandii. W swoich występach łączą taniec, teatr, kuglarstwo i pasję do muzyki.*

UltraStar (Sala konferencyjna 1)

*Zapraszamy na nocne karaoke pełne wspaniałych piosenek i wspólnej zabawy!*

Nowy Świt Jedi - nowa organizacja fanów Gwiazdnych Wojen - Agnieszka Majczyna (Sala konferencyjna 2)

*Nowy Świt Jedi jest powstałą w 2022 roku organizacją zrzeszającą fanów Gwiazdnych Wojen działającą w duchu Zakonu Jedi. Jesteśmy otwarci na wszystkich, którym bliskie są ideały Jedi, Gwiazdne Wojny i dobra zabawa. W krótkiej prezentacji przedstawimy czym się zajmujemy, gdzie można nas znaleźć i jak się do nas przyłączyć.*

Turniej Mortal Kombat XL (Strefa Gier Wideo)

*Wschodnie sztuki walki w służbie ludzkości, spragnionej epickich pojedynków i rywalizacji z innymi miłośnikami wirtualnych zabaw.*

## **22.00**

Koncert: Joanna Lacher Głos Wiedźmina (Scena)

*To piosenkarka i muzykoterapeutka, która od 2009 roku przenosi nas do muzycznego świata Słowian. Swą przygodę z muzyką zaczęła z zespołem Percival, z którym osiągnęła wiele sukcesów i nagrała 11 albumów. Jej głos zna każdy kto grywał w grę Wiedźmin III Dziki Gon. Nasze babcie kojarzą jej śpiew z "Korony Królów", a fani Hip Hopu pamiętają ją z płyty "Równonoc" z Donatanem. W 2018 r. reprezentowała Polskę na Festiwalu kultur w Chinach. Na swoim koncercie ma również poprowadzonych wiele warsztatów wokalnych, a także otwarcie walk na międzynarodowych*

zawodach Rycerskich stowarzyszenia "Druga Era". Joanna żadnej sceny się nie boi. Grywała na różnych scenach. Po wielkich scenach jak na Festiwalu Muzyki Filmowej na Tauron Arenie, jak i mniejszych kameralnych skrawów ziemi na festiwalach historycznych.

Joanna Jacheć (chórki) - Gądka Drużyny Grodu Trzygłowa

Andrzej Mikityn (bębny) - Percival, PGR, Fix Up

Kamil Rogiński - Percival, muzyka filmowa, Legendy Polskie Allegro,

Kamila Wasiak - absolwentka Akademii Muzycznej im. St. Moniuszki w Gdańsku, muzykoterapeutka, brała udział w wielu projektach orkiestrowych w całej Polsce.

## **23.00**

Unreal Tournament Death Match (Strefa Gier Wideo)

*Stań do walki! Bądź zwinny, silny, bezwzględny i nieustraszony. Tylko wtedy masz szansę na zwycięstwo. Powodzenia!*

## **NIEDZIELA**

### **8.00**

Otwarcie Games Roomu (Hala A)

*StarFest Games Room oferuje niesamowite wrażenia z gry, w tym gry planszowe, fabularne, karciane i w kości. Nowe oraz klasyczne gry dla osób w każdym wieku. Dostępne są turnieje, wersje demonstracyjne i ogromna biblioteka gier (ok. 500), gdzie możesz wypróbować gry, nauczyć się zasad i wspaniale spędzić czas!*

Otwarcie Strefy Gier Wideo (Hala A)

*Zapraszamy do odwiedzenia strefy gier z prądem, jaką przygotowaliśmy na StarFest 2022. Strefa zapewni możliwość grania w różnorodne tytuły i niesamowitą frajdę w dzień i w nocy. Czekają Cię niesamowite wrażenia i masa przyjemności, jaką daje granie! Do dyspozycji uczestników będzie: 20 stanowisk konsolowych, 10 stanowisk komputerowych oraz strefa retro gier.*

### **9.00**

Turniej Legion (Games Room)

*Zapraszamy do udziału w turnieju pełnym zmagani, zaskakujących zwrotów akcji i drobnych szczęścia, które unoszą się w powietrzu. Kto je zwabi w największej ilości, wygra tę rywalizację.*

Turniej X-wing (Games Room)

*Turniej gry figurkowej osadzonej w świecie Gwiezdnych Wojen. X-wingi czy Tie-fightery? A może coś większego?*

### **10.00**

Otwarcie Strefy Wystawców (Hala C)

*Zapraszamy do strefy złożonej z blisko 130 stoisk, na których znajdziecie gadżety, książki, komiksy, koszulki, gry, biżuterię i wiele innych. Świetna przestrzeń, by obejrzeć fajne rzeczy i zostawić tu trochę pieniążków. Kupuj dla siebie, dla rodziny, dla przyjaciół. Zbliża się Gwiazdka i Św. Mikołaj, a tu wspaniała okazja aby kupić prezenty na te właśnie okazje.*

Warsztaty bachaty - BAJLANDO - Piotr Kęska (Scena)

*Lubicie tupać nóżkami. Kręcą was latynoskie rytmy? Bachata będzie czymś dla was! Jest to bliski taniec wparach, w którym zderzają się dwie energie. Radości i sensualności. Taniec ten wygląda nie tylko efektywnie, ale daje również bardzo dużo pozytywnych wrażeń. Przyjdź i zaraz świat fantazy bachatą. Bajlando!*

Spotkanie autorskie: Franciszek Piątkowski (Sala konferencyjna 1)

*Autor pierwszej, nowoczesnej powieści rodzimowierczej / słowiańskiego urban fantasy pt. „Powiernik”, która zapoczątkowała historię Powiernika. Mąż Karoliny, tata Zuzi i Zosi, z zawodu adwokat i pisarz, z zamiłowania bloger podróżniczo-kulinary, z wyznania rodzimowierca słowiański.*

*Żerca w lubelskiej grupie Krucze Gniazdo, autor pierwszej, nowoczesnej powieści rodzimowierczej/słowiańskiego urban fantasy pt. „Powiernik”, która zapoczątkowała historię Powiernika. Obecnie Uniwersum Powiernika obejmuje też kolejne części: „Widzący”, „Obrońcy”, w także zbiory opowiadań „Powiernik. Bogowie i stwory” oraz „Widzący. Bogowie i stwory”.*

Jak stworzyć swój własny świat i nie zwariować? Czyli o pisaniu powieści high fantasy – S. Brennenstuhl, K. Janoska (Sala konferencyjna 2)

*Wielu z nas zna ten schemat – tworzenie własnego, autorskiego świata, kreowanie postaci, wtlaczanie coraz większej części siebie w każdy jego element... Aż w końcu sami już nie wiemy w co włożyć ręce! Na czym skupić się bardziej, czemu poświęcić czas, a co może okazać się niepotrzebnym wysiłkiem. A przede wszystkim – JAK PRZELACĆ TO NA PAPIER? Jak na kanwie misternie opracowanego świata stworzyć fabułę na tyle ciekawą, by przyciągnąć do niego innych? Co zrobić, by wszystkie elementy układanki zgrały się ze sobą w idealnym momencie? W temat zagłębią się młodzi autorzy, którzy z kreacją świata high-fantasy obcuje na co dzień.*

"Tnij Mistrzu Małodobry!" - o kacie i jego roli w dawnych czasach - Mateusz Tomczyk (Antresola)  
*Lubicie historie z dreszczykiem? Chcecie posłuchać o torturach, karach i egzekucjach? Czym zajmował się kiedyś kat, jak można było dołączyć do tego cechu i dlaczego kat zazwyczaj prowadził też miejski... burdel? To i wiele więcej na mojej prelekcji! Szykujcie się na dużą dawkę wiedzy :)*

Honor Harrington czy John Geary – kto jest lepszym bohaterem militarnej s-f? - Tomasz Syta (Sala Hala C1)

*Kosmiczne bitwy, rozpalają wyobraźnię. Serie Honorverse i Lost Fleet to pierwsze wielkie serie jakie poznali polscy czytelnicy z gatunku jaki możemy określić jako "space opera". Postaram się opisać i być może porównać obie serie i światy stworzone przez autorów.*

Warsztaty improwizacji z Mateuszem Trembaczowskim (Grupa Filmowa Darwin) (Sala Hala C2)  
*Zapraszam na teatralną formę pobudzenia wyobraźni. Warsztaty z improwizacji to ćwiczenia szybkiego myślenia, błyskotliwej riposty i odważnego żartu. Podczas ćwiczeń poznacie techniki kontaktu z partnerem, prostych technik scenicznych oraz próby improwizacji ze sobą nawzajem.*

Konkurs (Bieg gazetowy)

*Niestandardowy wyścig, w którym kluczowy jest spryt i opracowana technika.*

Artur Szyndler – dyżur autografowy w VIP Room

*Gwiazda do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

Warsztaty slimów - Adrianna Tylus (Planeta Dzieci, hala A)

*Lubicie zabawy manualne? Na miejscu będą czekały na Was pachnące slime do ugniatania i zabawy. Zapraszamy!*

Turniej: Star Wars Racer (Strefa Gier Wideo)

*Wyścig w realiach Gwiezdnowojennej Sagi. Wspaniała szansa na pokazanie, kto jest najszybszy i najlepszy. Zapraszamy!*

Turniej: Wii Sports (Strefa Gier Wideo)

*Miłośnicy sportów wszelkiego rodzaju proszeni o zajęcie miejsc i przygotowanie się na niespodziewane. Wygrają tylko najlepsi!*

## **11.00**

Warsztaty tańców BalkFolk (Scena)

*Lubicie sobie potańczyć? Chcecie się pointegrować? Jeśli tak, serdecznie zapraszam na warsztaty tańców balfolkowych :) Zabiorę Was w taneczną podróż po Europie, będą tańce francuskie, korowody i koła z Bretanii, tańce portugalskie, bałkańskie, a nawet tureckie i izraelskie! Tańce są bardzo proste*

*i dokładnie tłumaczone, każdy da radę :) Nie trzeba umieć tańczyć ani przychodzić z partnerem! Zapraszamy!*

Medycyna pola walki, czyli zakaz bandażowania pod ostrzałem - Magdalena Kozak (Sala konferencyjna 1)

*O zasadach udzielania pomocy medycznej w warunkach wojennych opowie mjr lek. Magdalena Kozak, autorka powieści fantastycznych i zarazem uczestniczka misji bojowych poza granicami kraju.*

Blaski i cienie selfpublishingu – panel dyskusyjny (Sala konferencyjna 2)

*Coraz więcej twórców decyduje się na samodzielne wydawanie swoich książek, bez pośrednictwa profesjonalnych wydawnictw. Jak to wygląda na polskim rynku, jakie są tego plusy i minusy – zapraszamy do dyskusji.*

Homo Stellaris - Transhumanizm a Kolonizacja Kosmosu - Dr Marcin Garbowski (Antresola)

*Czy uda nam się kiedykolwiek skolonizować przestrzeń kosmiczną? Czy uda się nam się wyzwolić z ograniczeń naszej biologicznej natury? Próba odpowiedzi na to pytanie podejmowana jest nie tylko przez pisarzy science fiction, ale też najbogatszych ludzi świata. Czy można odpowiedzieć twierdząco na jedno z tych pytań bez twierdzącej odpowiedzi na drugie? W coraz większym stopniu wydaje się, że bez daleko idącej modyfikacji technologicznej człowieka, nie uda mu się skutecznie skolonizować kosmosu, a bez kolonizacji kosmosu trudno będzie człowiekowi w jakiegokolwiek formie przetrwać na dłuższą metę żyjąc wyłącznie na naszej planecie. Ta problematyka jest bardzo ściśle związana z transhumanizmem, nurtem ideowym, który czerpie inspiracje z science-fiction w swoich rozważaniach na temat przyszłości człowieka. Podczas prelekcji omówione zostaną główne inspiracje, motywacje, ale także obiekcje natury technicznej i etycznej dotyczące możliwości kolonizacji kosmosu przez (trans?) człowieka.*

Back to the 80s! Amerykańskie lata 80. w dzisiejszej popkulturze - Piotr Tomczuk (Sala Hala C1)

*Prelekcja na temat amerykańskich lat 80., naszej nostalgii do tych czasów, klasycznych tytułów filmowych, gier oraz narodzinach kultury popularnej, a także odwołaniach do tych czasów w dzisiejszych tekstach kultury (Stranger Things, Cobra Kai, Ready Player One, moda na Dungeons and Dragons itd., itp.)*

Psychologia Odwlekania - Jak odzyskać zaufanie do samych siebie? - Leszek Cibor (Sala Hala C2)

*Każdy z nas prokrastynuje, nie zawsze jednak jest to działanie pozytywne. Frustracja związana z ciągle odkładanymi planami lub dziwny schemat autosabotażu własnych dążeń potrafi w przeciągu dziesiątek lat doprowadzić do sytuacji w której przestajemy ufać samym sobie. Znowu sobie coś zaplanujemy "od poniedziałku" ale z tyłu głowy wiemy, że nawaliliśmy tyle razy, że otwieramy sobie już furtkę na nadchodzącą porażkę. Nie ufamy sobie, przez co ciężko nam przestać odwlekać. Przyjrzymy się najczęstszym schematom psychologicznym związanym z prokrastynacją oraz temu co możemy z tym zrobić.*

Lubelska Szkoła Jiu-Jitsu Tsubame – pokaz (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Warsztaty Jiu-jitsu rozumiane, czyli skuteczna forma samoobrony dostosowana do realiów współczesności i oparta na tradycjach sztuki japońskich samurajów.*

Marcin Przybyłek – dyżur autografowy w VIP Room

*Gwiazda do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

Turniej 7 Cudów Świata (Games Room)

*Zostań przywódcą jednego z siedmiu wielkich miast świata antycznego. Zbieraj surowce ze swoich ziem, weź udział w odwiecznym wyścigu cywilizacyjnym, nawiąż kontakty handlowe i stwórz militarną potęgę. Pozostaw ślad na kartach historii budując cud architektury, który przetrwa wieki! 7 cudów świata to świetnie zbalansowana gra o rozwoju cywilizacji, która łączy proste zasady i dynamiczną rozgrywkę z planowaniem i strategicznym myśleniem.*

### 11:30

Konkurs (Cebulowa bitwa) (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)  
*Cebula to skarb, wygrywa ten kto najdłużej utrzyma swoją.*

Skręcanie balonów - Adrianna Tylus (Planeta Dzieci, hala A)  
*Balonowy zwierzaczek to hit każdej imprezki dla maluchów! Do wyboru różnego rodzaju wzory.*

### 12.00

Spotkanie: Tommy Harevis (Scena)

*Spotkanie z Tommym Harevisem, polskim podróżnikiem, muzykiem, praktykującym kosmowizję plemienia Tz'utujil - potomków Majów znad jeziora Atitlan w Gwatemali. Podczas prelekcji Tommy odkryje przed nami znaczenie zwierząt, kształtów i żywiołów w ujęciu cywilizacji Majów. Przybliży dawne praktyki i obecne rytuały w życiu codziennym plemion Gwatemali. Zabierze nas w podróż dźwięków, opowieści i zagadek. Opowie o czasie i o tym jak postrzegali go i pilnowali starożytni Majowie. Wykładowi towarzyszyć będzie muzyka instrumentów w wykonaniu Tommiego.*

Spotkanie autorskie: Agnieszka Hałas (Sala konferencyjna 1)

*Rocznik '80, z wykształcenia doktor nauk biologicznych, aktualnie tłumaczka i autorka fantastyki. Od maja 2021 r. redaktorka działu prozy zagranicznej w „Nowej Fantastyce”. Spod jej pióra wyszły: pięciotomowy cykl powieściowy „Teatr węży”, liczne opowiadania publikowane w czasopismach i antologiach, zbiory opowiadań „Między otchłanią a morzem” (2004) i „Po stronie mroku” (2012) oraz powieść „Olga i osty” (2016). Laureatka konkursu „Horyzonty Wyobraźni” (2010), wyróżniona Reflektorem „Nowej Fantastyki” (2018), laureatka Nagrody im. Janusza A. Zajdla za powieść „Czerń nie zapomina” (2021). Należy do grupy literackiej Harda Horda. Kocha góry i koty (z wzajemnością).*

Czuję twoje cierpienie. Co neuronauka mówi o empatii wobec bólu - dr Emilia Zabielska-Mendyk (Sala konferencyjna 2)

*Do twarzy osoby zbliża się strzykawka z igłą. Po chwili policzek jest nakłuwany. Ktoś wbija gwoździe. Młotek osuwa się i trafia osobę w dłoń. Kroisz cebulę. Oczy zaczynają szczypać, a po chwili zacinasz się w palec. Czytając te krótkie opisy być może wzdrygnąłeś się, a nawet musiałeś rozetrzeć palec u ręki czy policzek, tak jakbyś to Ty został zraniony. Dlaczego tak się dzieje, że kiedy oglądamy cierpienie innych osób, w jakiś sposób współodczuwamy razem z nimi? Empatia w psychologii jest określana jako zdolność do zrozumienia lub odczuwania tego, czego doświadcza inna osoba z jej punktu widzenia, czyli zdolność do postawienia się w sytuacji innej osoby. Najnowsze badania z obszaru neuronauki pozwalają przyjrzeć się reakcjom mózgu podczas oglądania cierpienia innych osób. Na prelekcji będzie można dowiedzieć się, jak mózg pozwala nam na współodczuwanie oraz przekonać się, że mówiąc „Czuję twój ból” nie koniecznie używamy przenośni.*

Światotworzenie na poważnie, czyli nie tak szybko z tymi mrocznymi elfami - Marcin Przybyłek (Antresola)

Najstraszniejsze potwory ze światów science-fiction: od xenomorpha po Dzierzbę - Grzegorz Olifirowicz (Sala Hala C1)

*Przegląd najstraszniejszych monstrów powstałych w umysłach twórców sci-fi. Skupimy się głównie na literaturze, ale jeśli potwór pojawia się też w filmie, to nie omieszkamy wspomnieć. Celem prelekcji jest próba stworzenia listy TOP10 oraz odpowiedzenia sobie na pytanie dlaczego akurat tych stworów boimy się najbardziej?*

Franciszek Piątkowski – dyżur autografowy w VIP Room

*Gwiazda do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

### 12.30

Konkurs (Liczba kończyn) (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

Zabawa drużynowa - czasem podczas bitwy trzeba pomagać rannym, którzy ucierpieli w walce i stracili nogę ;)

### **13.00**

Oficjalne zakończenie Festiwalu (Sala konferencyjna 1)

*Podsumowanie kończącej się pierwszej edycji Festiwalu StarFest 2022, podziękowanie uczestnikom i twórcom całej imprezy oraz wstępne zapowiedzi na przyszły rok.*

Koncert: "Paweł "Aldaron Czekalski" – bieszczadzki bard (Scena)

*'Paweł "Aldaron Czekalski". Filozofujący bard gitarowo transowy, pieśni o tym, co wokół, co wewnątrz i z różnych perspektyw. Czasem zaniepokojenie, czasem ukojenie - tęsknota za pierwotną prawdą i miłością w świecie martixa. Teksty bywają mantrą, koronką lub pejzażem. Dla wielu drogi poeta drogi. Głównym obszarem działalności są Bieszczady artystę można spotkać na koncertach w całej Polsce (i nie tylko). Zazwyczaj gra solowo, ale często dołączają zaprzyjaźnieni muzycy w różnych konfiguracjach, co tworzy unikalny charakter każdego koncertu.*

Polska fantastyka - stare gwiazdy, czy nowa siła – panel dyskusyjny (Sala konferencyjna 2)

*Polski rynek się zmienia, wchodzi nań nowi twórcy, niektórzy ze starszych publikują rzadziej lub wcale, zmieniają się gusta czytelnicze. Zapraszamy do dyskusji.*

Warsztat kuglarski Aleksandry Ragus (Antresola)

*Na tym warsztacie wejdziemy na wyżyny integracji lewej i prawej półkuli mózgu. Będziemy się uczyć zonglować i kręcić różnymi przedmiotami. Osobno jak i w parze postaramy się połączyć nasze myśli z ciałem. Dodatkowo stworzymy własny sprzęt kuglarski. A wystarczy do tego para dłuższych skarpetek i trochę wyobraźni.*

Historia bimbru – Marek Farfos (Sala Hala C1)

*Produkcja własna napojów wzmacniających jest znana ludzkości od tysięcy lat. W wielu miejscach świata, szczególnie w Polsce, wciąż jest praktykowana – ku pokrzepieniu serc i jasności umysłów. Prelehent zaprasza nas na przejażdżkę z samogonem przez wieki i kraje.*

Od oprawcy do sprzymierzeńca. Case-study relacji Bakugo i Midoriyi w „My Hero Academia” - Iga Isza Ziembicka (Sala Hala C2)

*Dwóch zawsze ich jest: protagonista i jego rywal. Jak przystało na shounen, w „My Hero Academia” Izuku Midoriya i Katsuki Bakugo rywalizują ze sobą, napędzając swój rozwój postaci i przy okazji całą fabułę. Przyjrzymy się, w jaki sposób Midoriya i Bakugo zostali skonstruowani. Zastanowimy się, jakie wartości reprezentują i jaki obraz bycia bohaterem nam się z tego wyłania. Przejdziemy przez poszczególne etapy ich relacji, żeby zrozumieć, jak to się właściwie stało, że ofiara i jej oprawca doszli do obecnego poziomu (nie)chętnych sprzymierzeńców.*

Grupa szermierki scenicznej "Szermjeże" - Warsztaty szermierki scenicznej (Strefa Gwiazdnej Walki, hala C)

*Mówią, że jest prawda życia i prawda ekranu – dotyczy to również pojedynków. Podczas warsztatów zaprezentujemy wam przykładowe układy choreograficzne, przekażemy podstawy walki scenicznej i pomożemy stworzyć prostą kombinację z użyciem mieczy treningowych.*

Agnieszka Hałas – dyżur autografowy w VIP Room

*Gwiazda do dyspozycji uczestników StarFestu. Możesz podejść, zamienić kilka słów, wziąć autograf, zrobić fotkę, zapraszamy!*

### **14.00**

Słowianie wczoraj i dziś, czyli co nam zostało z wierzeń przodków - Franciszek Piątkowski (Sala konferencyjna 1)

*Wiemy coraz więcej o kulturze naszych przedchrześcijańskich przodków. Jak wiele? O tym dowiedzieć się podczas prelekcji.*

Realia polityczne Fódlan - Agata Zesk Kowalska (Sala konferencyjna 2)

*Fire Emblem Three Houses może być grą z najlepiej napisaną polityką w historii, gdzie czynniki społeczne, kulturowe, oraz polityczne w trzech kluczowych państwach pasują do siebie jak kawałki puzzli. Zanurzymy się więc w złożony świat politologii i socjologii, jak odbija się na fabule tej gry jRPG, oraz jak te dwie nauki oferują lepsze zrozumienie Dimitrija, Claude'a, oraz Edelgard.*

Rzeczy, które możesz robić w Tokio, wspominając wendetę 47 samurajów - Krzysztof Drozd (Antresola)

*Zemsta 47 roninów z Akō, którzy w 1703 roku najechali rezydencję lorda Kiry Yoshihisa w Edo i zabili go mszcząc się za śmierć ich pana, lorda Asano Naganoriego, który w 1701 roku skazany został na śmierć z powodu, o który obwiniali Kirę, to jedna z najbardziej znanych opowieści Japonii. Historia ta rozegrała się naprawdę, ale czy wszystko przebiegało tak, jak utrwalone to zostało w legendzie? Czy we współczesnym Tokio, zwanym niegdyś Edo, odnaleźć możemy ślady tamtych wydarzeń? Prelekcja przybliży prawdziwy obraz wendety i wskaże, gdzie szukać pamiątek pozostałych po dramacie sprzed trzystu lat.*

Konkurs: Rockstarówka - Joachim Wałęga (Sala Hala C1)

*Konkurs wiedzy o grach Rockstar Games (i nie tylko) Jeśli mapę stanu San Andreas znasz lepiej niż własne osiedle, na lekcjach w Bullworth Academy zawstydzasz Earnesta, a do przesłuchiwania świadków w Los Angeles niepotrzebne ci były punkty intuicji, bo wszystko stawało się dla ciebie oczywiste po pojedynczym drgnięciu kącika ust... konkurs ten i tak może okazać się wyzwaniem, albowiem pytania dotyczyć będą nie tylko samych gier, lecz i procesu ich powstawania, medialnej otoczki, wieloletniej krucjaty Jacka Thompsona czy nieetycznych praktyk biznesowych samych twórców, z listami „cease-and-desist” na czele.*

Panel: Gdy rzeczywistość dogania fantastykę... Czy żyjemy już w przyszłości? (Sala Hala C2)

*Nowe technologie zaglądają do nas z każdego kąta i wchodzą w nasze życie bez względu na to, czy mamy na to ochotę. Czy w takim razie żyjemy już w science fiction, które jeszcze kilka lat temu tylko czytaliśmy albo oglądaliśmy? Zapraszamy do dyskusji.*

## 15.00

Spotkanie z organizatorami (Sala konferencyjna 1)

*Zapraszamy na spotkanie z grupą ludzi, którzy stworzyli Festiwal StarFest 2022, który właśnie dobiega końca. Możecie ich poznać, zadać pytania lub podzielić się swoimi uwagami odnośnie imprezy.*

Fantastyka młodzieżowa wczoraj i dziś - dr Agnieszka Krzyżewska & Piotr Banach (Sala konferencyjna 2)

*Subiektywny przegląd najciekawszych fantastycznych książek dla dzieci i młodzieży z czasów PRLu oraz współczesnych. Które książki ładnie się zestarzały i można je polecić dzisiejszym nastolatkom, a które lepiej zostawić w szafie? Czy wielbicieli young adult będą się dobrze bawić przy powieściach czytanych z zapartym tchem przez swoich rodziców?*

Opowieści z Narnii - Coś więcej niż bajki dla dzieci - Mateusza Paczos "Saphir" & Dominika Krupa (Sala Hala C2)

*Zapraszam serdecznie na krótką prelekcję o niedocenianym świecie stworzonym przez C. S. Lewis-a. Dajcie się porwać w świat między światami, poznajcie burzliwą historię kontynentu i jego ewolucje. Bądźcie świadkami nocy spadającej na Narnię oraz poznajcie jej zamorskie krainy. Poznamy ciekawostki oraz symbolikę świata, który na pierwszy rzut oka jest fantastyczną krainą, ale czy do końca tak jest?*

Ponadto do dyspozycji każdego uczestnika, w godz.: piątek 16-21, sobota 10-21, niedziela 10-16, znajdują się programowe stoiska tematyczne: **STREFA FANTASTYCZNYCH ANIMACJI.**



Zapraszamy do odwiedzenia strefy pełnej dziwów, wspaniałości i interesujących kramów, które przygotowaliśmy dla uczestników StarFestu. Na każdym znajdziecie ciekawych ludzi, którzy z chęcią opowiedzą o swoich pasjach, udostępnią swoje eksponaty do obejrzenia lub wykonania fotek, zaproponują udział w warsztatach czy prezentacjach. Spotkać tu można naprawdę niezwykle zjawiska, które pozostawią na odwiedzających niezatarte wrażenia.

### **Wystawa figurek StarWars Artura Szyndlera**

Największa w Polsce wystawa modeli do gier związanych z tematyką Gwiezdnych Wojen, w tym modele Mando, Grogu i innych bohaterów seriali Star Wars.

### **Stowarzyszenie Lubelskie Towarzystwo Edukacyjno-Naukowe**

#### **LuTEN „Nauka jest fantastyczna”!**

Wiemy to od dawna i dlatego chcemy się dzielić naszą pasją. Pragniemy pokazywać, że odkrywanie świata to wspaniała przygoda. Począwszy od najprostszych doświadczeń, po te bardziej skomplikowane i początkowo nieoczywiste.

### **NanoKarrin**

NanoKarrin to polska grupa dubbingowa, która od 15 lat zrzesza zarówno amatorów, jak i profesjonalistów interesujących się szeroko pojętą tematyką lokalizacji filmów, seriali, animacji, gier i piosenek.

### **Spartans ASG**

Jedyny w Lublinie i bez wątpienia najbardziej klimatyczny sklep z ASG, w którym znajdziesz: repliki, amunicje, gazy, części serwisowe, mundury i wyposażenie taktyczne oraz serwis wszystkich rodzajów replik. Organizujemy cotygodniowe imprezy w atrakcyjnych lokalizacjach.

### **Joint task force rider**

Jesteśmy grupą pasjonatów, która gromadzi wiedzę, informacje i ekwipunek używany przez jednostki MARSOC (oddziały specjalne US Marine Corps), CAG/ACE (jednostkę znaną jako US ARMY Delta Force) oraz inne jednostki amerykańskich sił zbrojnych.

### **GRH Związek Orła Białego - Militaria**

GRH Związek Orła Białego - grupa pasjonatów, którzy zajmują się rekonstrukcją historyczną oddziałów militarnych. Na stoisku pojawią się m.in. żołnierze 1 Polskiej Dywizji Piechoty im. Tadeusza Kościuszki z lat 1944-1945 czy Rangers US Army z lat 1944-1945.

### **Emerald Age - Konopie Lubelskie**

Grupa przyjaciół prowadząca uprawę konopi siewnej. Przy swoim stoisku poprowadzą dla was warsztaty z przygotowania smakołyków konopnych.

### **Wioska Szamańska - Ethnopolia & Festiwal Ethno Polana**

Wioska Szamańska to niecodzienne połączenie etnicznej kultury z fantasy, tworzona przez artystów z lubelskiego Festiwalu Ethno Polana i zespołu muzycznego Ethnopolia. Uczestnicy będą mieli okazję poznać tajemnice indiańskiego plemienia, pograć na instrumentach, udekorować farbami swoją twarz, stworzyć własną makramę, a nawet łapacz snów.

### **Plant Hunter - Bonsai Art**

Bonsai przetłumaczyć można jako „drzewo w donicy”, co od razu rozjaśnia nam obraz tego, czym ta sztuka jest. W skrócie jest to miniaturyzacja drzew tak, by wyglądały jak wyjęte z natury. Z ogromną chęcią podzielę się z wami doświadczeniem, które zebrałem przez te kilka lat.

### **Wargamer Lublin**

Wargamer Lublin będący filią sieci Wargamer to lokalny, stacjonarny sklep zajmujący się nie tylko sprzedażą figurek i gier, ale także będący organizatorem turniejów, lig oraz spotkań dla graczy.

### **Planszówka - Gildia Gier Planszowych**

Planszówka - Gildia Gier Planszowych, to nowe miejsce w Lublinie, do którego ciągną głodni gier planszowych, figurkowych i bitewnych.

### **Projekt Orion**

Prezentacja łazika jako mobilnego robota wykorzystywanego do eksploracji kosmosu.

### **Wystawa pojazdów - Koło naukowe Inżynierii Materiałowej, Politechnika Lubelska**

Wystawa pojazdów konstrukcji studentów i naukowców z koła naukowego Inżynierii Materiałowej z Politechniki Lubelskiej, którego opiekunem jest dr inż. Leszek Gardyński, prof. Uczelni. Na wystawie zostaną zaprezentowane pojazdy: ŻUK 6x6, Trabaktor Zbyszek, Syrena na gąsienicach - Rudy 105B, Rysiek 8x8, Polonez półgąsienicowy i Poduszkowiec.

### **Virtual Quest**

Virtual Quest to innowacyjna firma zajmująca się produkcją i rozpowszechnianiem filmów edukacyjnych VR. Jej celem jest głównie łączyć rozrywkę z edukacją, aby nauka była czystą przyjemnością. Dzięki Virtual Quest wy również będziecie mogli doświadczyć wirtualnych światów.

### **Polish Garrison 501st Legion**

Polish Garrison to polska placówka międzynarodowej organizacji kostiumowej 501st Legion Star Wars.

### **Devi Handpoke - Tatuaz Tradycyjny**

Tatuaz to nie tylko ozdoba ciała, potrafi również wydobyć jego naturalne piękno, podkreślić kształty, zniwelować niedoskonałości. Tradycyjnie tatuaz ma ogromne znaczenie energetyczne, uzdrawiające, inicjacyjne, stanowił też o statusie społecznym członków plemion i danych społeczności.

### **Black Ghotic Barbara Jaxa Dumańska**

Barbara Dumańska to specjalistka od strojów gotyckich. W wolnej chwili będziecie mogli podejść do jej stoiska, za to na scenie doświadczyćcie wspaniałego pokazu mody z okazji XV-lecia jej działalności!

### **Stowarzyszenie Chorągiew Zamku w Zawieprzycach**

Stowarzyszenie Chorągiew Zamku w Zawieprzycach Atanazego Miączyńskiego Herbu Suchekomnaty skupia miłośników historii, społeczników oraz entuzjastów aktywnego życia.

### **Florian Applevine - Skull Skillz School House of Bones**

Sztuka Floriana oparta jest na tradycyjnym tatuazu amerykańskim. Istnieją w niej zaburzone proporcje i przestrzenie, występuje specyficzna perspektywa oraz dynamiczna kreska. Jego obrazy są pełne symbolizmu, nierzadko umieszcza też w nich swoją postać.

### **Wystawa papierowych modeli**

Wystawa papierowych modeli wykonanych przez Patryka Groszkowskiego. Jego kolekcja liczy ponad 1100 figur, na które składają się postaci z różnych uniwersów między innymi: Pokemony (które stanowią około 80% całej kolekcji), Digimony, Legend of Zelda, Marvel, League of Legends, Genshin Impact i wielu innych.

### **Fantasy(jne) Bajery**

Fantasy(jne) Bajery przeniosą Was w różne światy! Pokażą Wam stworzoną przez właściciela broń postapo, będziecie mogli wziąć do ręki między innymi: młot stworzony z tłoków samochodowych, zrobić sobie zdjęcie z ogromnym toporem ze starej tarczy do drewna, a wisienką na torcie będzie elektryczny wózek inwalidzki, na którym chętnie usiadłby niejedyn filmowy Max. A zaraz obok przeniosą Was w mrok, magię i krainę fantazji! Będziecie mogli obejrzeć ogromną czachę smoka, zaopatrzyć się w kufle i kielichy godne średniowiecznych władców, czachy, świeczniki i koty

pożądane przez wszelakie osoby magiczne, a nawet łagodne jednorożce i aniołki, które równoważą nasz świat.

### **Rebel Legion Eagle Base**

Polski oddział Rebel Legionu, międzynarodowej grupy zrzeszającej fanów Star Wars posiadających profesjonalnie wykonane stroje tych dobrych postaci z gwiazdnej sagi.

### **Gopniki Slav Squad**

Grupa entuzjastów młodych ludzi z Europy Środkowo-Wschodniej, szerząca hardbass i dobrą zabawę.

### **Portrety Animalistyczne**

Na stoisku zaprezentowane zostaną portrety animalistyczne, kolaże i dokumentacja realizacji ściennych. Autorka wykona również parę portretów animalistycznych gościom przybyłym na StarFest 2022.

### **Tommy Harevis - Maltyoox**

Spotkanie z Tommym Harevisem, polskim podróżnikiem, muzykiem, praktykującym kosmowizję plemienia Tz'utujil - potomków Majów znad jeziora Atitlan w Gwatemali.

### **Radioaktywny Pingwin**

Jesteśmy grupą przyjaciół, która pokochała tworzenie czegoś z niczego. Przedstawiamy świat po wielkim kataklizmie/wojnie nuklearnej itp. Nasze stroje, pancerze oraz wszelkie dodatki powstają z rzeczy znalezionych, staramy się nie wydawać pieniędzy na gotowe elementy.

### **Strefa Gwiazdnej Walki**

Przestrzeń, na której będą odbywały się warsztaty szermiercze, turnieje rycerskie, walki wręcz, konkursy i zabawy.